

# Hoopers Slovakia

Hlavná 491/52, 925 23, Jelka

IČO: 55125212



## Pravidlá Hoopers Slovakia

Znenie platné od 06. 06. 2026

## Obsah

1. Úvod.....	4
2. Kategórie .....	4
2.1. Veľkostné kategórie .....	4
2.2. Výkonnostné kategórie.....	5
2.3. Prestupy medzi výkonnostnými kategóriami.....	5
2.3.1. Výkonnostná kategória H0.....	5
2.3.2. Výkonnostná kategória H1 .....	5
2.3.3. Výkonnostná kategória H2.....	5
2.3.4. Výkonnostná kategória H3.....	6
2.3.5. Výkonnostná kategória HV.....	6
2.3.6. Výkonnostná kategória HND.....	6
3. Trate.....	6
3.1. Všeobecne .....	6
3.1.1. Druhy behov .....	8
3.2. Návrh trate .....	9
3.3. Súťažný beh.....	9
3.3.1. Štart .....	9
3.3.2. Počas behu.....	10
3.3.3. Cieľ.....	10
3.3.4. Čas.....	10
4. Prekážky .....	11
4.1. Oblúk .....	11
4.2. Barel .....	12
4.3. Bránka.....	12
4.4. Tunel bez dna .....	13
4.5. Tunel.....	14
5. Priestor pre psovoda – navádzacia plocha.....	14
6. Číslovanie prekážok .....	15
7. Posudzovanie.....	15
7.1. Chyby.....	15
7.2. Diskvalifikácia .....	16
8. Hodnotenie.....	18
9. Členstvo a pretekárska licencia .....	18
9.1. Pretekárska licencia.....	19
9.2. Elektronická výkonnostná karta.....	19
10. Organizovanie súťaží HSK a medzinárodných súťaží FCI .....	20
10.1. Všeobecne .....	20

10.2.	Organizátor.....	20
10.3.	Garant akcie .....	20
10.4.	Účasť .....	21
10.4.1.	Podmienky účasti pre veteránov a zdravotne znevýhodnené psy .....	21
10.4.2.	Účasť zahraničných pretekárov a nečlenov Hoopers Slovakia na pretekoch Hoopers Slovakia .....	22
10.5.	Propozície .....	22
10.6.	Prihláška .....	23
10.7.	Termínový kalendár.....	23
11.	Rozhodca .....	24
12.	Výsledky.....	24
12.1.	Všeobecne .....	24
12.2.	Určenie poradia .....	25
13.	Skúšky / triedy .....	25
13.1.	Medzinárodné skúšky hoopers schválené FCI .....	25
13.2.	Národné súťaže schválené FCI-NHO .....	26
13.3.	Neoprávnenosť na účasť .....	26
14.	Majstrovstvá Slovenska v hoopers .....	26
14.1.	Kvalifikácia .....	26
14.2.	Organizácia .....	27
15.	Majstrovstvá sveta (ďalej ako „MS“) a vrcholové medzinárodné preteky s účasťou reprezentácie SR .....	27
15.1.	Kvalifikácia .....	27
15.2.	Vrcholné medzinárodné akcie hoopers s účasťou reprezentácie SR.....	28
16.	Tituly .....	28
16.1.	MAH1 (Master Hoopers 1) .....	28
16.2.	MAH2 (Master Hoopers 2) .....	28
16.3.	MAHCH (Master Hoopers Champion) .....	28
16.4.	MAHV (Master Hoopers Veteran) .....	29
16.5.	HANDICH (Handi Champion).....	29
16.6.	Majster Slovenska v hoopers .....	29
17.	Záverečné ustanovenia .....	29

# 1. Úvod

Hoopers je kynologický šport otvorený pre všetky zdravé a fyzicky zdatné psy. **Psy so zdravotným obmedzením, môžu štartovať v kategórii HND (viď bod 2.3.6. týchto pravidiel), pokiaľ im je tento typ pohybu povolený veterinárnym lekárom.** Pes registrovaný do súťaže hoopers musí byť očkovaný a identifikovateľný čipom a musí mať výkonnostnú kartu, zošit alebo licenciu alebo iný ekvivalentný dokument schválený národnou hoopers organizáciou (NHO). Pes sa môže zúčastniť súťaže len s jedným psovodom za deň.

Súťaž hoopers je podujatie pozostávajúce z jedného alebo viacerých behov, pričom beh je jednorazové prekonanie prekážkovej dráhy hoopers. Ak súťaž pozostáva z niekoľkých behov, výsledkom tímu je súčet skóre jednotlivých behov, **pokiaľ organizátor v propozíciách neurčí inak.**

Cieľom hoopers je prekonávanie prekážkovej dráhy psom, navádzaným psovodom. Pes je vedený z manipulačnej – navádzacej plochy (NP) na diaľku, takže musí pracovať samostatne. To si vyžaduje dobrú základnú poslušnosť a komunikáciu medzi psom a psovodom, čo vedie k plnej vzájomnej spolupráci a porozumeniu. Najdôležitejším pri prevedení na dráhu nie je čas, ale čistý a plynulý beh. Podľa nárokov na výkon je možné venovať sa hoopers ako vrcholovému alebo rekreačnému športu. Výcvik prebieha pozitívnym tréningom, bez použitia akýchkoľvek násilných metód.

Vodítko, obojok alebo postroj psa, hračku alebo pamlsky v uzatvorenej nádobe / vrecku môže mať psovod pri sebe, ale musia byť skryté / nesmú byť viditeľné, skôr ako psovod vstúpi do navádzacej plochy (NP). Počas behu nesmie psovod držať nič v rukách. **V kategóriách H0, HV a HND psovod nemusí byť v NP a môže mať počas behu v ruke hračku.**

Psovod smie odmeniť psa vo vnútri pretekárskej plochy po prejení poslednej prekážky. Ak psovod odmení hračkou, nesmie byť hádzaná, ale musí byť podaná z ruky a držaná psovodom až do opustenia pretekárskej plochy. Odmeňovanie jedlom nie je v priestore pretekárskej plochy povolené. Pes môže nosiť gumičky do vlasov, ak to plemeno psa vyžaduje. Žiadne iné vybavenie nie je na psovi povolené. **Výnimku má kategória HV a HND, kde sú psovi počas behu povolené ortopedické pomôcky, špeciálne ochranné okuliare „dog goggles“, oblečky proti prechladnutiu; inkontinenčné pásy a nohavičky, obojky a postroje v HND.** Súťaže sa môžu zúčastniť aj háravé sučky, pričom je na organizátorovi spolu s rozhodcom, aby rozhodli, či sa háracie nohavičky môžu nosiť počas behu, alebo musí štartovať z dostatočne veľkej podložky.

## 2. Kategórie

### 2.1. Veľkostné kategórie

V hoopers súťažiach sú psy rozdelené do dvoch veľkostných kategórií podľa ich výšky v kohútiku:

- SMALL: Psy s výškou 40 cm alebo menej
- LARGE: Psy s výškou viac ako 40 cm

Psy môžu pretekať iba v jednej veľkostnej kategórii.

Všetky psy musia byť pred účasťou na svojej prvej súťaži oficiálne zmerané. Psy môže zmerať rozhodca hoopers schválený NHO, ktorý podpíše zápis do pretekárskej licencie. Prvé oficiálne meranie sa môže uskutočniť najskôr po dovŕšení 15 mesiacov veku psa. **Uznávajú sa aj merania z bonitácií a merania národnými a medzinárodnými rozhodcami agility (preukázané prostredníctvom bonitačného protokolu alebo výkonnostného zošita agility).** V prípade hraničnej výšky 40 cm +/- 2 cm musí byť pred zápisom výška psa overená premeraním rozhodcom hoopers schváleným NHO.

Výsledok merania určuje veľkostnú kategóriu psa.

## 2.2. Výkonnostné kategórie

V hoopers existujú tri úrovne výkonnostných kategórií:

- Hoopers 1 (H1), podľa jednotlivých výškových kategórií: SH1, LH1 – so zadaním skúšky,
- Hoopers 2 (H2), podľa jednotlivých výškových kategórií: SH2, LH2 – so zadaním skúšky,
- Hoopers 3 (H3), podľa jednotlivých výškových kategórií: SH3, LH3 – so zadaním skúšky,

a neprestupové kategórie:

- Hoopers 0 (H0), podľa jednotlivých výškových kategórií: SH0, LH0 – bez zadania skúšky,
- Hoopers Veteran (HV), podľa jednotlivých výškových kategórií: SHV, LHV – so zadaním skúšky
- Handi Hoopers (HND), podľa jednotlivých výškových kategórií: SHND, LHND – so zadaním skúšky.

Medzinárodné otvorené FCI podujatia sa konajú v najvyššej súťažnej kategórii, Hoopers 3 (H3).

## 2.3. Prestupy medzi výkonnostnými kategóriami

Pes je oprávnený zúčastniť sa vyššej výkonnostnej kategórie po splnení podmienok na prestup. Zmenu vykoná psovod v systéme [hoopers.inuko.net](https://hoopers.inuko.net).

### 2.3.1. Výkonnostná kategória H0

Kategória je otvorená pre všetky tímy, ktoré spĺňajú podmienku, že pes je starší ako 15 mesiacov, psovod a pes majú vytvorené profily v systéme [hoopers.inuko.net](https://hoopers.inuko.net) a tímu bola vystavená pretekárska licencia. Keďže sa v tejto kategórii nezadáva skúška, pes nemusí mať aktivovanú elektronickú výkonnostnú kartu. Z kategórie H0 môže tím prejsť do kategórie H1 kedykoľvek po splnení podmienok na aktivovanie elektronickej výkonnostnej karty, pokiaľ pes dovŕšil vek 18 mesiacov.

### 2.3.2. Výkonnostná kategória H1

Kategória je otvorená pre všetky tímy, ktoré spĺňajú podmienku, že pes je starší ako 18 mesiacov a majú aktivovanú elektronickú výkonnostnú kartu v zmysle bodu 9. týchto pravidiel a pre tímy, ktoré boli vo výkonnostnej kategórii H2 a rozhodli sa vrátiť späť do kategórie H1. Tímy, ktoré zabehli beh H1 päťkrát s 0 trestnými bodmi, minimálne u dvoch rôznych rozhodcov, minimálne na dvoch rôznych oficiálne uznaných pretekoch, môžu prestúpiť do výkonnostnej kategórie H2. Nie je možný prestup do kategórie H2 v ten istý deň.

### 2.3.3. Výkonnostná kategória H2

Môžu sa jej zúčastniť iba tímy, ktoré splnili podmienky prestupu z výkonnostnej kategórie H1 do H2 alebo tímy, ktoré boli vo výkonnostnej kategórii H3 a rozhodli sa vrátiť späť do kategórie H2. Tímy, ktoré zabehli beh H2 päťkrát s 0 trestnými bodmi, minimálne u dvoch rôznych rozhodcov, minimálne na dvoch rôznych oficiálne uznaných pretekoch, môžu prestúpiť do výkonnostnej kategórie H3. Nie je možný prestup do kategórie H3 v ten istý deň.

#### 2.3.4. Výkonnostná kategória H3

Po prestupe do výkonnostnej kategórie H3 sa v systéme [hoopers.inuko.net](http://hoopers.inuko.net) do 7 pracovných dní automaticky aktivuje elektronická MAHCH karta. Elektronická MAHCH karta je aktivovaná pre jeden tím (psovod + pes) a je neprenosná. Tím, ktorému bola aktivovaná elektronická MAHCH karta, nesmie súťažiť v nižších výkonnostných kategóriách. Tím, ktorému bola aktivovaná elektronická MAHCH karta sa môže rozhodnúť pre návrat do výkonnostnej kategórie H2, avšak po jeho štarte v kategórii H2 sa jeho elektronická MAHCH karta stáva neplatnou a opätovný návrat do výkonnostnej kategórie H3 je možný iba po opätovnom splnení vyššie uvedených podmienok. Tím, ktorý nastúpil na štart v kategórii H3, už nemôže nikdy prestúpiť do kategórie H1, môže prestúpiť do kategórie H2, HND alebo HV.

#### 2.3.5. Výkonnostná kategória HV

Kategória je otvorená pre všetky tímy, ktoré spĺňajú podmienku, že pes je starší ako 8 rokov (vrátane) a majú vystavenú elektronickú výkonnostnú kartu v zmysle bodu 9. týchto pravidiel. Tímy, ktoré začnú pretekať v tejto kategórii, v nej musia zostať alebo môžu prestúpiť do kategórie HND.

#### 2.3.6. Výkonnostná kategória HND

Kategória je otvorená pre všetky tímy s veterinárnym potvrdením o hendikepe psa, ktoré spĺňajú podmienku, že pes je starší ako 18 mesiacov a majú vystavenú elektronickú výkonnostnú kartu v zmysle bodu 9. týchto pravidiel. Táto kategória nie je prestupová. Tímy, ktoré začnú pretekať v tejto kategórii, v nej musia zostať.

Organizátor pretekov, do ktorých programu sú zaradené behy H0, H1, H2, H3, HV a HND, je povinný umožniť štartovať v každej výkonnostnej kategórii aj tímu, ktorý je v danej kategórii ako jediný štartujúci.

### 3. Trate

Trať hoopers môže byť postavená s použitím až štyroch rôznych typov prekážok. Pes musí prekážky prekonať v správnom poradí, pričom ho navádza psovod z NP. Spôsob, akým sú prekážky umiestnené, koľko z nich sa používa a ich vzdialenosť od NP určujú stupeň obtiažnosti trate. Pre každú súťaž musí návrh trate zohľadniť rozdiely v týchto úrovniach kategórií. Pre zaistenie bezpečnosti a vhodného priebehu trate pre menšie psy sa môžu zohľadniť upravené vzdialenosti pre kategóriu Small.

#### 3.1. Všeobecne

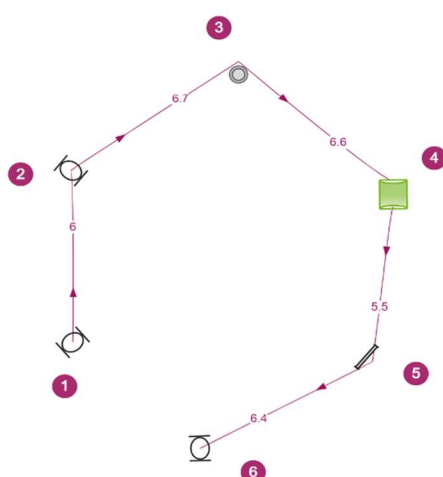
Veľkosť súťažného parkúru, v ktorom je postavená dráha pre hoopers, musí byť minimálne 800 m<sup>2</sup> a musí mať štvorcový alebo obdĺžnikový tvar. Kratšia strana musí mať 20 m alebo viac. Výnimky musí schváliť rozhodca. Ak sa používajú dva parkúry, odporúča sa mať medzi nimi vyplnenú bariéru alebo ich oddeliť vzdialenosťou minimálne 10 m. Oplotenie parkúru sa dôrazne odporúča z bezpečnostných dôvodov. Ak má organizátor na to možnosti, odporúča sa vyhradiť priestor pre tímy pripravujúce sa na štart. V tomto priestore sa môžu nachádzať maximálne tri prekážky (odporúča sa dva oblúky a jeden barel).

Prvá a posledná prekážka na dráhe musí byť oblúk. Najmenej 50 % prekážok, ktoré sa majú prekonať, musia byť oblúky.

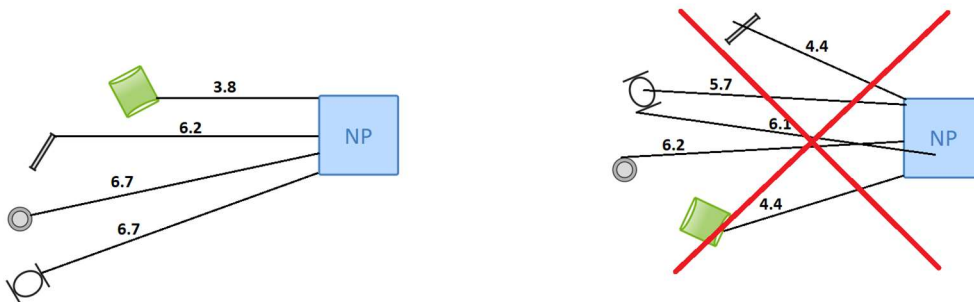
Minimálna a maximálna priama vzdialenosť medzi po sebe idúcimi prekážkami a vzdialenosť medzi NP a najvzdialenejšou prekážkou sa líši v závislosti od veľkostnej a výkonnostnej kategórie (viď. nižšie). Dve prekážky, ktoré nie sú po sebe idúce, musia byť od seba vzdialené minimálne 2 metre. **Pred štartom a za cieľom musí byť dostatok voľného priestoru (aspoň 6 m). Priestor medzi ohraňovaním pretekárskej plochy (platí aj pre obvodové steny v halách) a prekážkou musí byť minimálne 3 metre.** Štartom a cieľom môže byť tiež prvá resp. posledná prekážka.

H1	Small	Large
Navádzacia plocha (štvorec alebo kruh)	2 x 2 m /priemer 2 m	2 x 2 m /priemer 2 m
Počet prekážok	12 – 18 prekážok	12 – 18 prekážok
Vzdialenosť medzi prekážkami	5 – 8 m	5 – 8 m
Vzdialenosť k najvzdialenejšej prekážke od NP	Maximálne 12 m	Maximálne 18 m
H2	Small	Large
Navádzacia plocha (štvorec alebo kruh)	2 x 2 m /priemer 2 m	2 x 2 m /priemer 2 m
Počet prekážok	16 – 22 prekážok	16 – 22 prekážok
Vzdialenosť medzi prekážkami	6 – 10 m	6 – 10 m
Vzdialenosť k najvzdialenejšej prekážke od NP	Maximálne 18 m	Maximálne 20 m
H3	Small	Large
Navádzacia plocha (štvorec alebo kruh)	2 x 2 m /priemer 2 m	2 x 2 m /priemer 2 m
Počet prekážok	20 – 26 prekážok	20 – 26 prekážok
Vzdialenosť medzi prekážkami	7 – 12 m	7 – 12 m
Vzdialenosť k najvzdialenejšej prekážke od NP	Maximálne 25 m	Maximálne 30 m
H0, HV, HND	Small	Large
Navádzacia plocha (štvorec alebo kruh)	2 x 2 m /priemer 2 m	2 x 2 m /priemer 2 m
Počet prekážok	12 – 18 prekážok	12 – 18 prekážok
Vzdialenosť medzi prekážkami	5 – 8 m	5 – 8 m
Vzdialenosť k najvzdialenejšej prekážke od NP	Maximálne 12 m	Maximálne 18 m

Vzdialenosť medzi prekážkami sa meria v priamke od stredu do stredu prekážok.



Maximálna vzdialenosť k najvzdialenejšej prekážke sa meria od strany NP k časti prekážky, ktorá je najbližšie k NP.



### 3.1.1. Druhy behov

Za oficiálne behy, ktoré môžu byť zaradené do programu pretekov, sa považujú:

- **Hoopers 0**

(v skrátenej tvare „H0“) Ide o neskúškový beh, nezapisuje sa do elektronickej výkonnostnej karty. Je určený výlučne pre tímy štartujúce vo výkonnostnej kategórii H0.

- **Hoopers 1**

(v skrátenej tvare „H1“) Ide o skúškový beh, splnené postupové skúšky sa zapisujú do elektronickej výkonnostnej karty. Je určený výlučne pre tímy štartujúce vo výkonnostnej kategórii H1.

- **Hoopers 2**

(v skrátenej tvare „H2“) Ide o skúškový beh, splnené postupové skúšky sa zapisujú do elektronickej výkonnostnej karty. Je určený výlučne pre tímy štartujúce vo výkonnostnej kategórii H2.

- **Hoopers 3**

(v skrátenej tvare „H3“) Ide o skúškový beh, umiestnenia a body k získaniu titulu MAHCH sa zapisujú do elektronickej MAHCH karty. Je určený výlučne pre tímy štartujúce vo výkonnostnej kategórii H3.

- **Hoopers Veteran**

(v skrátenej tvare „HV“) Ide o skúškový beh, skúšky k získaniu titulu MAHV sa zapisujú do elektronickej výkonnostnej karty. Je určený výlučne pre tímy štartujúce vo výkonnostnej kategórii HV.

- **Handi Hoopers**

(v skrátenej tvare „HND“) Ide o skúškový beh, skúšky k získaniu titulu HANDICH sa zapisujú do elektronickej výkonnostnej karty. Je určený výlučne pre tímy štartujúce vo výkonnostnej kategórii HND.

- **Otvorený beh hoopers**

Otvorené behy hoopers sú určené predovšetkým pre tímy výkonnostných kategórií H1, H2 a H3. Trate pre otvorené behy hoopers môžu mať ľubovoľný stupeň náročnosti, odporúča sa náročnosť kategórie H2. Tieto behy sa nezapisujú do elektronickej výkonnostnej karty. Organizátor môže pre

kategórie H0, HV a HND vypísať samostatný otvorený beh, prípadne upraviť formát ich účasti v závislosti od podmienok a charakteru podujatia.

## 3.2. Návrh trate

Návrh trate je na rozhodcovi. Smer behu by sa mal zmeniť aspoň raz v H0, HV, HND a H1, a aspoň dvakrát v H2 a H3. Kategórie H0, HV, HND a H1 môžu mať trate totožné.

Dobre navrhnutá trať umožňuje psovi ľahko a plynulo prechádzať trať, pričom testuje rôzne zručnosti a schopnosti psa aj psovoda. Cieľom je dosiahnuť správnu rovnováhu medzi hlasovými signálmi a rečou tela, aby sa trať dokončila bez chýb.

Prekážky musia byť označené číslami. Umiestnenie čísel musí jasne ukazovať, z ktorej strany sa má prekážka prekonať. V prípade barelov a bránok, ak je číslo umiestnené v strede prekážky, môže psovod určiť stranu, z ktorej pes obieha prekážku.

Pred začiatkom súťaže by mal rozhodca skontrolovať prekážky, ktoré má k dispozícii, a uistiť sa, že spĺňajú štandard FCI (viď kapitola 4). Rozhodca sa môže rozhodnúť, že postaví trať s pomocou alebo poskytne svoj návrh trate organizačnému tímu, ktorý následne trať postaví. Rozhodca kontroluje trať podľa svojho návrhu trate.

Pri stavbe trate rozhodca podľa vlastného uváženia použije dostupné prekážky.

Minimálny počet prekážok, ktoré by mali byť k dispozícii na jeden parkúr, je 15 oblúkov, 5 barelov, 3 bránky, 2 tunely.

Rozdiel medzi traťami H0, HV, HND, H1, H2 a H3 je:

- Stupeň technickej náročnosti
- Počet použitých prekážok
- Vzdialenosť medzi prekážkami
- Vzdialenosť od NP k najvzdialenejšej prekážke

## 3.3. Súťažný beh

Na trati nie je povolený žiadny tréning, ale súťažiaci majú možnosť oboznámiť sa s traťou absolvovaním obhliadky trate bez svojich psov pred začiatkom súťažného behu.

Obhliadka trate sa môže uskutočniť v jednej alebo viacerých skupinách súťažiacich, čo im poskytne rovnaký čas na prípravu na súťažný beh. Čas na obhliadku trate je minimálne 8 minút. Psovod s viacerými psami má nárok na maximálne 2 obhliadky parkúru.

Pred začiatkom obhliadky trate môže rozhodca inštruovať psovodov a vysvetliť im smer dráhy.

### 3.3.1. Štart

Rozhodca informuje pomocníka pri parkúre a/alebo psovoda, či môže ďalší súťažiaci vstúpiť do parkúru. Je povolené psa do priestoru pretekárskej plochy priniesť. Psovod umiestni psa do ľahu, sedu alebo stoja pred prvým oblúkom. Ak je pes stále na vodítku, musí mu byť vodítko a obojok, resp. postroj, zložené. Z bezpečnostných dôvodov ich psy nikdy nesmú nosiť počas súťažného behu (neplatí pre kategóriu HND). Vodítko, obojok/postroj môžu byť ponechané pomocníkovi pri parkúre, alebo nosené vo vrecku psovoda mimo dohľadu. Ak sú stále viditeľné po tom, čo psovod vstúpi do priestoru NP, alebo

začne beh v kategórii H0, HV, HND, tím je v danom behu diskvalifikovaný. Psovod nesmie vyštartovať skôr, ako dá rozhodca signál, že je pripravený.

Maximálny čas trate 3 minúty začína od okamihu, keď rozhodca dá štartovací signál (napr. písknutím alebo zdvihnutím ruky) a končí, keď pes dokončí posledný oblúk v správnom smere.

Po tom, čo rozhodca dá signál na štart, psovod nechá psa pred prvým oblúkom. Pri opúšťaní štartovacej pozície môže psovod označiť prvé tri prekážky pred vstupom do NP bez toho, aby sa ich dotkol. Ak psovod opustí psa skôr, ako dá rozhodca štartovací signál, bude to mať za následok diskvalifikáciu. Psovod sa môže k psovi vracieť tak často, ako je potrebné, pokiaľ psovod ešte nie je v NP. Ak pes prejde štartovacím oblúkom (neplatí pre kategóriu H0, HV, HND) alebo akoukoľvek inou prekážkou skôr, ako je psovod v NP, tím je diskvalifikovaný.

Ak je psovod už v NP a príde k psovi, aby ho vrátil späť na miesto, pokiaľ pes ešte neprebehol prvú prekážku, tím dostane jednu chybu za každé opustenie NP psovodom. Tretí výstup z NP má za následok diskvalifikáciu. Neplatí pre kategóriu H0, HV, HND.

Ak psovod mieri do NP a pes začne trať tak, že sa akoukoľvek časťou tela ocitne v štartovacom oblúku, (pričom psovod už medzičasom vojde do NP), psovod musí vystúpiť z NP a opraviť štartovaciu pozíciu psa. Ak psovod pokračuje v behu alebo napraví štartovaciu pozíciu psa bez toho, aby opustil NP, tím bude diskvalifikovaný. Neplatí pre kategóriu H0, HV, HND.

Beh začína, keď pes úplne prebehne prvý oblúk v správnom smere. Ak pes štartovací oblúk neprejde a neopraví, výsledkom je diskvalifikácia.

### 3.3.2. Počas behu

Úlohou psovoda je viesť psa po trati v správnom poradí, ktoré určil rozhodca, bez toho, aby opustil NP alebo sa dotkol psa či prekážok.

Výnimky, ako je palica na chôdzu, barle alebo iné pomôcky na chôdzu pre psovodov, budú prediskutované s rozhodcom. Pokiaľ je psovod odkázaný na invalidný vozík, vyjdenie vozíkom z NP je povolené do ½ objemu vozíka. Nie je dovolené používať žiadne doplnky na navigáciu psa cez trať (napríklad píšťalku, kliker).

### 3.3.3. Cieľ

Súťažný beh končí, keď pes dokončí posledný oblúk v správnom smere. Ak pes minie posledný oblúk, je potrebné to opraviť. Ak posledný oblúk nie je zvládnutý a nie je opravený, výsledkom je diskvalifikácia. Po skončení behu musí pes okamžite opustiť súťažný parkúr pod dohľadom psovoda.

### 3.3.4. Čas

Stanovený je maximálny čas 3 minúty pre všetky výkonnostné aj veľkostné kategórie, prekročenie maximálneho času znamená automaticky diskvalifikáciu. Ak organizátor určí, že doplnkovým kritériom pre stanovenie poradia bude dosiahnutý čas súťažného behu, časomiera sa spúšťa v momente, keď pes pretne líniu prvej prekážky a zastavuje sa, keď pes prejde poslednou prekážkou trate.

V prípade elektronickej časomiere ju tvoria tyčky (maximálne 100 cm vysoké, nesmú mať na vrchu ostré hrany), ktoré musia byť umiestnené mimo prvú/poslednú prekážku vo vzdialenosti menšej než 1 meter od prvej/poslednej prekážky alebo elektronickej časomiere pripevňujúce sa priamo na oblúk.

## 4. Prekážky

Prekážky schválené FCI sú:

- Oblúk
- Barel
- Bránka
- Tunel

Prekážky nesmú byť za žiadnych okolností pre psy nebezpečné. Musia spĺňať nasledujúce špecifikácie a byť v súlade s priloženými náčrtmi.

Farba prekážok na dráhe sa môže líšiť. Každý typ prekážky použitý v parkúre musí byť rovnakého štýlu (napr. nie je možné kombinovať látkový a nafukovací barel, barely rôznej veľkosti, tunel bez dna a klasický tunel a pod.).

### 4.1. Oblúk

Všetky oblúky použité na dráhe musia byť rovnakého štýlu.

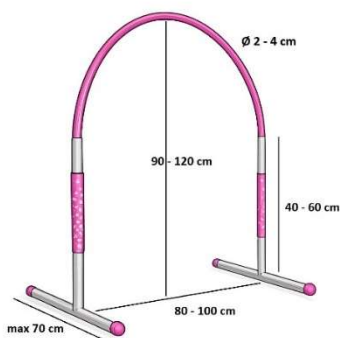
Oblúky sú vyrobené z ľahkého, nerozbitného materiálu, ktorý nemá ostré hrany. Oblúk so základňou nie je povolený. Oblúk sa skladá zo spodnej časti tela a pripojeného oblúka. Spodná polovica oblúka musí byť vyrobená z materiálu, ktorý je pre psov jasne viditeľný a kontrastuje s okolím. Oblúk je vyrobený z pevného plastu alebo hliníka a farbu je možné ľubovoľne zvoliť. Nohy musia byť navrhnuté tak, aby zabezpečili stabilné postavenie. Konce nôh oblúka musia byť zakryté (uzavreté konce rúrok). Oblúk nesmie mať ostré hroty, ktoré by mohli psa zraniť.

Oblúky môžu byť zaistené malými vrecami s pieskom z dôvodu poveternostných podmienok.

Výška	90 – 120 cm
Šírka	80 – 100 cm
Hrúbka rámu a oblúka	2 – 4 cm
Výška tyče rámu	40 – 60 cm
Oporná noha na jednej alebo oboch stranách	Maximálna dĺžka 70 cm

V jednonohých oblúkoch musí byť oporná noha vždy umiestnená na strane vonkajšieho ramena. Pri navrhovaní trate sa treba vyhnúť prístupom, kde dráha psa pretína opornú nohu.

Prevedenie: Pes dokončí prekážku v danom smere určenom rozhodcom tak, že ju úplne prejde.



## 4.2. Barel

Všetky barely použité na trati musia byť rovnakého štýlu.

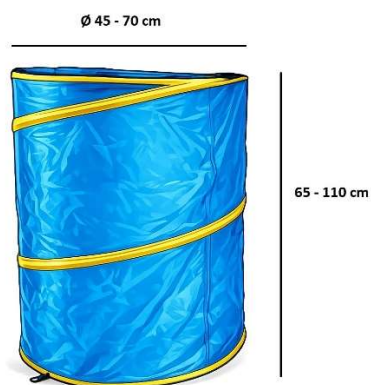
Môžu byť vyrobené z pružného materiálu, ale mali by byť vyrobené z rozmerovo stáleho materiálu. Barel musí byť uzavretý zo všetkých strán.

Ak má základnú farbu, ktorú psy ľahko nevidia, musia sa použiť kontrastné pruhy. Z bezpečnostných dôvodov nie je dovolené barel upevniť na jeho miesto.

Barel by mal byť zvnútra zaťažený závažím, ktoré nemá ostré hrany a musí byť pružné, ale zároveň poskytuje dostatočnú stabilitu, aby sa nepohybovali, aj keď sa ich pes dotkne.

Výška	65 – 110 cm
Priemer	45 – 70 cm

Výkon: Pes obchádza stranu (strany) určenú rozhodcom.



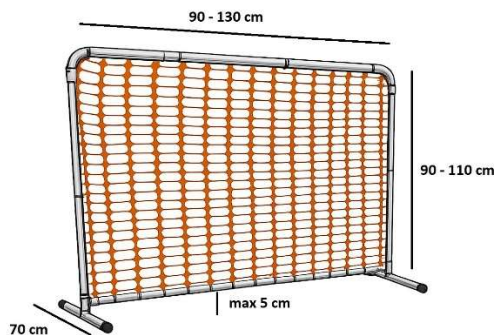
## 4.3. Bránka

Všetky bránky použité na trati musia byť rovnakého štýlu.

Bránka je vyrobená z ľahkého, nerozbitného materiálu, ktorý nemá ostré hrany. Musí mať konštrukciu, ktorá umožňuje určitý vizuálny kontakt s psovodom a musí byť navrhnutá tak, aby cez ňu nemohol prejsť žiadny pes. Aby sa predišlo zraneniam, žiadne časti by sa nemali uvoľniť, ak pes narazí do bránky. Bránky sú nastavené tak, aby boli odolné voči prevráteniu, a sú vybavené podperami na jednej alebo oboch stranách v spodnej časti. Tieto podpery musia byť navrhnuté tak, aby zabezpečili stabilné postavenie. Podpery, ktoré sú skrátene alebo naklonené tak, aby zodpovedali očakávanej dráhe psa, sú povolené. Vzhľadom na poveternostné podmienky je možné na zabezpečenie stability použiť malé vrecia s pieskom.

Výška	90 – 110 cm
Šírka	90 – 130 cm
Vzdialenosť medzi rámom a zemou alebo sieťou	0 – 5 cm
Oporná noha na jednej alebo oboch stranách	maximálna dĺžka 70 cm
Hrúbka rámu a oblúka	2 – 4 cm
Materiál výplne	Sieť alebo čiastočne priehľadná plachta
Veľkosť ôk siete	max. 5 x 5 cm

Vykonanie: Pes obchádza bránku spôsobom určeným rozhodcom, ale iba v smere prekážky. Obchádzanie na malej strane (zboku) nie je povolené.



#### 4.4. Tunel bez dna

Všetky tunely bez dna použité na trati musia byť rovnakého štýlu. Nie je dovolené kombinovať ich na trati s tunelmi.

Je vyrobený z pružného materiálu a rámu, aby bol rozmerovo stabilný. Nie je dovolené mať rám v bežeckej línii psa. Mali by sa zvoliť farby, ktoré sú pre psa ľahko viditeľné. Vzhľadom na poveternostné podmienky sa môžu na zabezpečenie stability použiť malé vrecia s pieskom.

Výška	80 cm
Šírka	80 cm
Dĺžka	100 cm

Výkon: Pes dokončí tunel bez dna v danom smere určenom rozhodcom, prejdením cezeň.

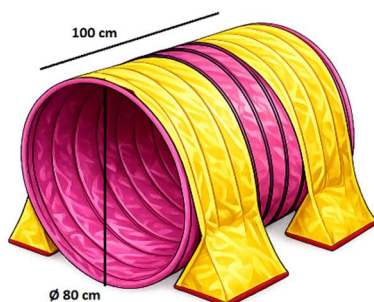


## 4.5. Tunel

Všetky tunely použité na trati musia byť rovnakého štýlu. Tunely sa môžu používať do konca roka 2029. Tunel by mal byť vždy rozťahnutý na celú svoju dĺžku. Tunel je možné zaistiť v polohe pomocou najmenej dvoch vriec s pieskom alebo vodou, jedného na každom konci. Vonkajší okraj závažia tunela nesmie mať rukoväť ani žiadne iné vyčnievajúce časti, ktoré by mohli byť pre psa nebezpečné.

Priemer	80 cm
Dĺžka	100 cm

Výkon: Pes dokončí tunel v smere určenom rozhodcom, prejdením cezeň.



## 5. Priestor pre psovoda – navádzacia plocha

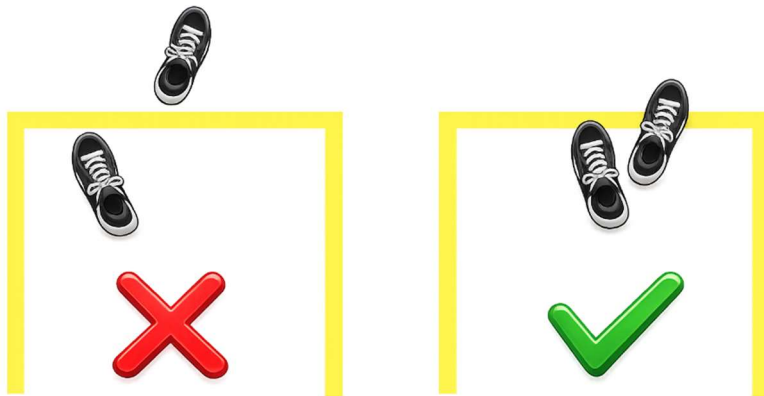
Navádzacia plocha (NP) musí mať kruhový alebo štvorcový tvar. Farba NP musí jasne kontrastovať so zemou, aby rozhodca alebo jeho asistent mohol ľahko určiť, či sa psovod nachádza v NP alebo či vystúpil mimo nej. Ak hranica NP nie je úplne viditeľná kvôli nerovnému terénu alebo vysokej tráve, organizátor by mal zabezpečiť vyvýšené miesto na státie pre asistenta rozhodcu, ktorý dohliada na NP.

Pre účastníkov s pohybovým postihnutím budú možné úpravy NP prediskutované pred súťažou s hlavným rozhodcom.

Prevedenie:

Psovod je úplne v NP, keď sú obe nohy na zemi. Počas celého behu musí psovod zostať vo vnútri NP. Vstup na hranicu NP je povolený, ale akonáhle je jedna noha úplne za čiarou, psovod je mimo NP a je teda diskvalifikovaný.

Tvar	Okrúhly alebo štvorcový
Rozmery	2 x 2 metre alebo priemer 2 metre
Materiál	Hadica s priemerom 2 – 7 cm alebo páska so šírkou 5 – 8 cm



## 6. Číslovanie prekážok

Každá prekážka na trati musí byť označená číslom. Čísla musia byť vyrobené z bezpečných, nerozbitných a nekovových materiálov a nesmú pre psa predstavovať žiadne nebezpečenstvo.

Čísla by mali byť najlepšie napísané na oboch stranách značky s použitím rovnakej veľkosti písma. Musia byť jasne viditeľné z NP. Značky s číslami môžu byť umiestnené na zemi na strane, kde sa má prekážka prekonať, alebo pripnuté na vrch prekážok. Musia byť vždy mimo bežeckej dráhy psa.

## 7. Posudzovanie

Výkon bude hodnotiť jeden rozhodca, hlavný rozhodca. K dispozícii môžu byť asistenti rozhodcu alebo pomocníci v parkúre alebo schválení technickí asistenti, ktorí uľahčia hodnotenie, napr. dohliadaním na líniu prekážky. Rozhodnutia hlavného rozhodcu sú konečné.

[Organizátorovi sa odporúča zhotovovať videozáznam jednotlivých behov. Videozáznam je zhotovovaný ako pomoc pri rozhodovaní pre rozhodcu.](#)

Existujú rôzne druhy chýb:

- Chyby súvisiace s psovodom
- Chyby súvisiace s prekážkou
- Chyby súvisiace so psom

### 7.1. Chyby

Každá chyba bude mať za následok päť (5) trestných bodov (TB). Akýkoľvek pokus o prekonanie prekážky bude hodnotený. Pes dokončil prekážku, keď úplne prekročil líniu prekážky všetkými labkami.

### A) Chyby súvisiace s psovodom

- Psovod vykročí z NP predtým, ako pes prejde prvú prekážku (oprava štartu). Tretí pokus bude mať za následok diskvalifikáciu. **Neplatí pre kategóriu H0, HV, HND.**
- Psovod zavolá psa do NP.

### B) Chyby súvisiace s prekážkou

- Pes odmietne alebo preskočí prekážku. Každá neprekonaná prekážka má za následok jednu chybu. Ak je pes poslaný späť na opravu prevedenia, neudeľuje sa žiadna ďalšia chyba.
- Pes opustí líniu behu: línia behu je priama cesta z jednej prekážky do druhej. Pes sa zastaví na zamýšľanej trase a/alebo musí vykonať jasnú smerovú korekciu, aby sa dostal späť na dráhu.

#### I. Oblúk

- Pes prejde okolo oblúka bez toho, aby ho správne prekonal. Pes vojde do oblúka bez toho aby ho prekonal všetkými štyrmi labkami.
- Pes zhodí oblúk, ktorý nemusí znova prejsť počas behu.

#### II. Barel/Bránka

- Pes prejde okolo barela/bránky z nesprávnej strany.
- Pes obíde barel nesprávnym smerom.
- Pes zhodí barel/bránku, ktorú nemusí znova prejsť počas behu.
- Pes preskočí barel/bránku.
- Pes vynechá barel/bránku z poradia.

#### III. /Tunel

- Pes prejde cez tunel bez toho, aby ho správne prekonal všetkými štyrmi labkami.
- Pes vchádza do tunela a vychádza z toho istého konca bez toho, aby ním prešiel.
- Pes preskočí tunel alebo naň vyskočí.

### C) Chyby súvisiace so psom

- Pes sa dostáva do kontaktu s psovodom, napr. skáče na psovoda v NP
- Prerušenie plynulého behu (tzv. flow): napr. otáčanie sa, točenie alebo zastavovanie sa viazané na 1 prekážku; začuchanie sa, státie na mieste alebo zastavenie psa psovodom atď.

## 7.2. Diskvalifikácia

Tím bude diskvalifikovaný, ak nastane niektorý z nasledujúcich prípadov:

- Psovod nevystúpi z NP, aby psa napravil, keď pes štartuje nesprávne. **Neplatí pre kategóriu H0, HV, HND.**
- Nevhodné správanie voči rozhodcovi, iným funkcionárom alebo súťažiacim.

- Hrubé zaobchádzanie so psom kedykoľvek počas celej súťaže.
- Nešportové správanie, zjavné rozptyľovanie iného súťažiaceho alebo psa.
- Double handling (zvukové alebo posunkové navádzanie psa inou osobou).
- Pes úplne prejde cez prvú alebo akúkoľvek prekážku predtým, ako sa psovod dostane do NP; platí pre kategórie H1, H2, H3.
- **Pes úplne prejde cez prvú alebo akúkoľvek prekážku predtým, ako dá rozhodca štartovací signál, platí pre kategórie H0, HV, HND.**
- Pes má počas behu na sebe vodítko, obojok alebo postroj, **neplatí pre kategóriu HND.**
- Pes močí alebo sa vyprázdni v parkúre.
- Pes je agresívny voči ľuďom alebo iným psom kedykoľvek počas súťaže.
- Psovod sa počas behu úmyselne dotkne svojho psa, **neplatí pre kategóriu HND.**
- Psovod drží niečo v ruke. **Neplatí pre kategóriu H0, HV a HND (povolená hračka v ruke).**
- Vodítko, obojok, postroj psa alebo akýkoľvek motivačný predmet (hračka) je viditeľný po vstupe psovoda do NP, platí pre kategórie H1, H2, H3.
- **Vodítko, obojok, postroj psa je psovodovi viditeľný po začatí behu, platí pre kategórie H0, HV, HND.**
- Psovod odíde od psa spreď štartovacieho oblúka skôr, ako dá rozhodca štartovací signál.
- Psovod kedykoľvek požíva jedlo, pustí jedlo alebo kŕmi psa vo vnútri pretekárskej plochy.
- Psovod tretikrát vystúpi z NP, ak pes ešte nezačal beh prekonaním prvej prekážky. **Neplatí pre kategóriu H0, HV, HND.**
- Psovod vystúpi jednou nohou úplne mimo NP (je povolené stúpiť na ohraničenie NP). **Neplatí pre kategóriu H0, HV, HND.**
- Ak pes zničí (napr. zhodením) prekážku skôr, ako je prekážka prekonaná, alebo keď ju treba neskôr na trati prekonať znova takým spôsobom, že sa nedá správne prekonať.
- Tri (3) chyby za sebou.
- Psovod použije na presmerovanie psa cez trať akýkoľvek predmet (napr. píšťalku, **pískaciu hračku**), **neplatí pre kategóriu HND.**
- Psovod sa dotkne, pohne prekážkou kedykoľvek počas obhliadky alebo počas behu na trati alebo pohne ohraničením NP.
- Tím nedokončí trať v maximálnom čase troch (3) minút.
- Pes je mimo kontroly – napríklad opúšťa pretekársku plochu, nekontrolovateľne pobehuje po pretekárskej ploche, chniape psovoda alebo prejavuje iné nežiaduce správanie.
- **Pes pracuje pod tlakom alebo je vystresovaný.**
- Psovod trénuje na dráhe pred alebo po behu.
- Pes prebehne oblúk alebo tunel mimo poradia.
- Pes prekoná oblúk alebo tunel nesprávnym smerom.
- Pes neprešiel štartovacím alebo cieľovým oblúkom v určenom smere.
- Psovod hodí psovi hračkou ako odmenu.

Diskvalifikácia musí byť jasne signalizovaná (napr. písknutím) rozhodcom. Po diskvalifikácii musia psovod a pes čo najrýchlejšie opustiť parkúr, pokiaľ rozhodca nerozhodne inak.

Poznámka: Ak je dráha postavená tak, že pes pri behu po svojej prirodzenej dráhe môže po skončení behu prekonať ďalšiu prekážku, nepovažuje sa to za diskvalifikáciu.

## VYŠŠIA MOC

Za okolností, ktoré psovod nemôže ovplyvniť (napr. iný pes vstúpi do pretekárskej plochy, vietor pohne prekážkou atď.), môže rozhodca beh zastaviť a po obnovení dráhy rozhodca beh znova spustí od začiatku ako opakovaný beh (tzv. re-run).

Všetky chyby udelené pred zastavením súťažného behu zostávajú v platnosti. Dovtedy sa neudeľujú žiadne ďalšie chyby. Psovod však musí zvládnuť dráhu čo najlepšie. Ďalšie chyby sa udeľujú až po bode, v ktorom bol súťažný beh zastavený.

## 8. Hodnotenie

Pri behoch H0, H1, H2, H3, HV a HND sa použije nasledovné hodnotenie:

V (výborne)	VD (veľmi dobre)	D (dobře)	BO (bez ohodnotenia)	DIS
0 - 5 TB	10 - 15 TB	20 - 25 TB	30 TB ≤	nehodnotené

Bezchybný výkon je najlepší výkon.

Ak súťaž pozostáva z viacerých behov, konečný výsledok tímu je určený súčtom výsledkov jednotlivých behov, pokiaľ organizátor v propozíciách neurčí inak (napr. samostatné vyhodnotenie jednotlivých behov).

Ak sú výsledky rovnaké, umiestnenie sa rozdelí medzi tímy s rovnakým dosiahnutým výsledkom, pokiaľ organizátor neurčí iný spôsob vyhodnotenia. Organizátor je oprávnený v propozíciách určiť, že doplnkovým kritériom pre stanovenie poradia bude dosiahnutý čas.

## 9. Členstvo a pretekárska licencia

O členstvo v klube Hoopers Slovakia požiada záujemca vyplnením profilu a odoslaním žiadosti o členstvo cez systém Inuko na stránke [www.hoopers.inuko.net](http://www.hoopers.inuko.net). Po zaplatení ročného členského poplatku, podľa aktuálneho sadzobníka poplatkov Hoopers Slovakia, sa záujemca stáva členom na obdobie od 1.1. príslušného kalendárneho roku do 31.12. príslušného kalendárneho roku.

Člen Hoopers Slovakia:

- môže pretekať pod záštitou Hoopers Slovakia,
- môže organizovať preteky pod záštitou Hoopers Slovakia,
- bude mu aktivovaná elektronická výkonnostná / MAHCH karta, v systéme [hoopers.inuko.net](http://hoopers.inuko.net)
- môže požiadať o vydanie titulu MAH1, MAH2, MAHCH, MAHV, HANDICH
- môže sa zúčastňovať na členských schôdzach a ovplyvňovať dianie v klube,
- môže sa stať rozhodcom Hoopers Slovakia
- má zľavnené štartovné na pretekoch konaných pod záštitou Hoopers Slovakia.

Oficiálnych pretekov hoopers sa môžu zúčastniť len tie tímy, ktoré majú vystavenú pretekársku licenciu a aktivovanú elektronickú výkonnostnú kartu a tímy štartujúce v kategórii H0, ktorým sa vydáva len pretekárska licencia. O vystavenie pretekárskej licencie musí požiadať psovod vopred výbor Hoopers Slovakia prostredníctvom systému [hoopers.inuko.net](http://hoopers.inuko.net). Elektronická výkonnostná karta sa tímu aktivuje v systéme [hoopers.inuko.net](http://hoopers.inuko.net) po vyplnení profilu pretekára a psa, zaplatením členského poplatku podľa sadzobníka poplatkov klubu a splnení podmienok na prestup do danej kategórie.

## 9.1. Pretekárska licencia

Pre získanie pretekárskej licencie je potrebné:

V systéme [hoopers.inuko.net](http://hoopers.inuko.net) vyplniť profil psovoda a psa a zažiadať o vystavenie pretekárskej licencie. Profil psovoda musí obsahovať minimálne údaje: meno a priezvisko psovoda, rok narodenia, e-mailová adresa, telefónne číslo, adresa. Profil psa musí obsahovať minimálne údaje: meno psa, plemeno, dátum narodenia psa, číslo mikročipu psa, číslo zápisu plemennej knihy ak ho má.

Uhradiť na bankový účet Hoopers Slovakia poplatok za pretekársku licenciu, ktorý je stanovený sadzobníkom poplatkov Hoopers Slovakia. Odporúča sa zaslať potvrdenie o úhrade poplatku výboru Hoopers Slovakia.

Výbor Hoopers Slovakia na základe žiadosti vystaví pretekársku licenciu (licenčnú kartu) do 7 pracovných dní od žiadosti a uhradenia poplatku a bez zbytočných prieťahov ju doručí kompletne vypísanú žiadateľovi, okrem kohútikovej výšky psa a výškovej kategórie, ktorú doplní po zmeraní uznaný rozhodca hoopers. Platnosť pretekárskej licencie začína dovŕšením 15-teho mesiaca veku psa a po zapísaní kohútikovej výšky, výškovej kategórie psa do pretekárskej licencie a podpisom rozhodcu, ktorý dané meranie vykonal. Pretekárska licencia je označená SK, rokom a poradovým číslom (SKYYNNN).

Pretekárska licencia je neprenosná a obsahuje nasledujúce údaje:

- meno a priezvisko psovoda,
- číslo pretekárskej licencie,
- meno psa,
- plemeno,
- dátum narodenia psa,
- číslo mikročipu psa,
- výšku v kohútiku psa,
- výškovú kategóriu psa,
- editovateľnú výkonnostnú kategóriu psa,
- dátum merania, meno a podpis rozhodcu, ktorý dané meranie vykonal,
- dátum vydania,
- podpis osoby, ktorá pretekársku licenciu vydala.

## 9.2. Elektronická výkonnostná karta

Pre aktiváciu elektronickej výkonnostnej karty je potrebné:

Mať pre tím (psovod+pes) vystavenú pretekársku licenciu.

V systéme [hoopers.inuko.net](http://hoopers.inuko.net) doplniť do profilu psa výšku psa a výškovú kategóriu psa v súlade s vystavenou pretekárskou licenciou, a aktuálnu výkonnostnú kategóriu psa. Následne bude tímu aktivovaná elektronickej výkonnostná karta.

Uhradiť na bankový účet Hoopers Slovakia členský poplatok, ktorý je stanovený sadzobníkom poplatkov Hoopers Slovakia, resp. mať v čase žiadosti aktívne členstvo v Hoopers Slovakia.

Výbor Hoopers Slovakia do 7 pracovných dní od žiadosti a splnenia uvedených podmienok aktivuje elektronickej výkonnostnú kartu. Platnosť elektronickej výkonnostnej karty začína najskôr dovŕšením

18-teho mesiaca veku psa. Číslo elektronickej výkonnostnej karty sa zhoduje s číslom pretekárskej licencie. Elektronická výkonnostná karta je platná len pre členov klubu Hoopers Slovakia. V prípade neuhradenia členského poplatku sa na príslušný kalendárny rok, resp. do uhradenia členského poplatku elektronická výkonnostná karta deaktivuje.

Povinnosťou organizátora je zapísať výsledky behov do systému [hoopers.inuko.net](http://hoopers.inuko.net), odkiaľ sa výsledky splnených postupových a skúškových behov H1, H2, HND a HV načítajú do elektronických výkonnostných kariet a splnené kritériá pre získanie titulu MAHCH do elektronickej MAHCH karty.

## 10. Organizovanie súťaží HSK a medzinárodných súťaží FCI

### 10.1. Všeobecne

Preteky (ďalej aj ako „akcia“) budú uznané Hoopers Slovakia, pokiaľ organizátor dodrží ustanovenia týchto Pravidiel Hoopers Slovakia. Na uznaných akciách môže posudzovať len rozhodca riadne delegovaný podľa bodu 11. týchto pravidiel. Všetky behy zaradené do programu pretekov musia byť prístupné všetkým prihláseným pretekárom spĺňajúcim podmienky účasti. V jeden pretekársky deň môže pes odbehnúť maximálne 4 behy, z toho maximálne 3 skúšky.

### 10.2. Organizátor

Organizátorom pretekov hoopers môže byť právnická i fyzická osoba, ktorá menuje garanta akcie. Zodpovedá za požiadanie a zaradenie akcie do termínového kalendára a žiadosť o delegovanie rozhodcu. Organizátor má povinnosť najskôr zaslať Žiadosť o zápis akcie do TK, následne mu systém INUKO umožní aktivovať preteky. Delegovanému rozhodcovi zašle propozície s presným programom pretekov a zoznamom prekážok, ktoré sú k dispozícii. Organizátor zaisťuje pomocníkov rozhodcu a pomocníkov pri organizácii. Organizátor má právo zmeniť termín, prípadne zrušiť akciu, je však povinný v primeranom predstihu o tom informovať výbor Hoopers Slovakia, rozhodcu a všetkých už prihlásených pretekárov. Má tiež povinnosť upraviť štartovné tak, aby boli zvýhodnení členovia Hoopers Slovakia. Organizátor má právo odmietnuť akúkoľvek prihlášku bez udania dôvodu. Toto právo si nemôže uplatniť pri organizovaní Majstrovstiev Slovenska v hoopers (ďalej ako „MSR“) a kvalifikačných pretekov. Organizátor má povinnosť na akcii skontrolovať pri registrácii pretekárske licencie.

### 10.3. Garant akcie

Garant akcie je organizátorom poverená osoba staršia ako 18 rokov. Zaisťuje organizáciu akcie od jej prípravy až po jej vyhodnotenie. Garant akcie je povinný poskytnúť zahraničnému rozhodcovi znenie národných pravidiel v anglickom jazyku a prediskutovať nejasnosti v posudzovaní.

## 10.4. Účasť

Zúčastniť sa môžu psy všetkých plemien s preukazom pôvodu alebo bez preukazu pôvodu. Tímy musia mať aktivovanú elektronickú výkonnostnú kartu alebo iný doklad (v zmysle bodu 9. týchto pravidiel), ktorý pred začiatkom akcie musia poskytnúť organizátorovi. Ďalej sa všetky tímy musia preukázať platným dokladom o očkovaní psa resp. psom proti besnote (pokiaľ bude potrebné iné potvrdenie, musí to byť uvedené v propozíciách). Pes v deň akcie nesmie prejavovať známky infekčnej choroby a bolesti. Jeden psovod môže štartovať v jeden deň aj s viacerými psami. Na pretekoch môže so psom súťažiť ľubovoľný psovod, pokiaľ má tento tím vystavenú elektronickú výkonnostnú kartu. Všetky behy zaradené do jedného dňa pretekov musí absolvovať so psom vždy jeden psovod. Háravé sučky musí psovod nahlásiť pred zahájením súťaže organizátorovi, ktorý určí miesto pre háravé sučky a rozhodne o poradí štartu háravých súk. Háravá sučka musí štartovať z dostatočne veľkej podložky, alebo musí mať na sebe háracie nohavičky. Každý psovod ručí za škody spôsobené svojim psom. Zúčastniť sa nesmú gravidné sučky 33 dní alebo viac po párení, kojacie sučky a sučky kratšie ako 75 dní po pôrode, zranené, choré alebo fyzicky nespôsobilé psy, okrem hendikepovaných psom, ktoré na základe veterinárneho odporúčania štartovať môžu v kategórii HND. Zahraniční pretekári sa môžu zúčastniť pretekov po predložení výkonnostného zošitu / výkonnostnej karty / licencie vydaného príslušnou národnou organizáciou NHO. Rozhodca sa môže zúčastniť každého behu, ktorý neposudzuje, po predchádzajúcej dohode s organizátorom.

### 10.4.1. Podmienky účasti pre veteránov a zdravotne znevýhodnené psy

Veteráni, psy ktoré dovŕšili 8 rokov vrátane, a pretekajú v kategórii HV, majú počas behu povolené pomôcky na ochranu šliach a prstov (napr. bandáže), špeciálne ochranné okuliare „dog goggles“, oblečky proti prechladnutiu.

Psy so zdravotným znevýhodnením a trvalým handicapom (vozičkari, čiastočne ochrnuté psy, psy bez plného počtu končatín, psy s problémom pohybového aparátu, psy ktoré zo zdravotných dôvodov nemôžu prechladnúť, hluché alebo čiastočne hluché psy alebo čiastočne slepé psy a pod.), majú povolené na závodoch ortopedické pomôcky, špeciálne ochranné okuliare „dog goggles“, oblečky proti prechladnutiu, obojky či postroje. Inkontinetné psy musia mať pri štarte inkontinenčné nohavičky, pás alebo plienku.

Majiteľ zdravotne znevýhodneného psa musí mať pri sebe veterinárne potvrdenie o miere postihnutia psa a o jeho zdravotnom stave, ktoré nevylučuje jeho štart na preteku hoopers.

#### **Pes so zdravotným znevýhodnením musí štartovať v kategórii HND.**

Psovod musí organizátorovi a rozhodcovi umožniť kontrolu pomôcok, s ktorými bude pes štartovať.

##### *10.4.1.1. Pes vozičkar alebo pes s problémom pohybového aparátu*

Psovod takéhoto tímu má možnosť požiadať organizátora a rozhodcu pri registrácii o úpravu trate, kde namiesto klasického tunela bude použitý tunel bez dna alebo hoop.

##### *10.4.1.2. Pes s vadou sluchu*

Ak je pes čiastočne alebo úplne hluchý, môže pri behu používať obojok alebo postroj pre lepšiu manipuláciu psovoda so psom. Kontakt psovoda so psom na parkúre nie je penalizovaný. Pri takto zdravotne znevýhodnenom psovi je dovolené používanie pískacej hračky pre lepšie navádzanie psa.

#### 10.4.1.3. Pes s vadou zraku

Ak je pes čiastočne slepý, môže pri behu používať obojok alebo postroj pre lepšiu manipuláciu psovoda so psom. Kontakt psovoda so psom na parkúre nie je penalizovaný. Pri takto zdravotne znevýhodnenom psovi je dovolené používanie pískacej hračky pre lepšie navádzanie psa.

#### 10.4.2. Účasť zahraničných pretekárov a nečlenov Hoopers Slovakia na pretekoch Hoopers Slovakia

Zahraničný pretekár sa môže stať členom klubu Hoopers Slovakia. Musí sa zaregistrovať do systému [hoopers.inuko.net](http://hoopers.inuko.net), kde mu bude vystavená elektronická výkonnostná karta, s ktorou nastúpi na preteky Hoopers Slovakia.

Zahraničný pretekár alebo slovenský pretekár, ktorý nie je členom Hoopers Slovakia, sa musí zaregistrovať do systému [hoopers.inuko.net](http://hoopers.inuko.net), aby sa mohol prihlásiť na preteky Hoopers Slovakia.

Zahraničný pretekár / nečlen môže nastúpiť s výkonnostnou kartou / zošitom / licenciou svojej NHO na preteky Hoopers Slovakia.

Pokiaľ nemá zahraničný pretekár / nečlen výkonnostnú kartu / zošit svojej NHO v papierovej podobe, môže si stiahnuť záznam o splnení skúšky Hoopers Slovakia na webe Hoopers Slovakia.

Zahraničný pretekár alebo slovenský pretekár, ktorý nie je členom Hoopers Slovakia, nastupuje v kategórii, v ktorej preteká vo svojom klube.

### 10.5. Propozície

Propozície by mali obsahovať nasledovné:

- v záhlaví logo alebo názov zastrešujúceho orgánu: Hoopers Slovakia,
- názov pretekov, miesto a dátum,
- program pretekov,
- garanta akcie,
- kontaktné údaje,
- meno rozhodcu, ktorý bude preteky posudzovať,
- štartovný poplatok,
- spôsob úhrady štartovného a dátum uzávierky prihlášok,
- maximálny počet štartujúcich,
- spôsob prihlásenia, napr. link na stránku,
- veterinárne podmienky pre prijatie psov na preteky,
- možnosti stravovania,
- pravidlá a výšku zálohy pre podanie protestu.

Odporúča sa uviesť charakteristiku miesta, kde sa budú konať preteky (hala – umelá tráva, konská hala, trávnatá plocha, atď.).

## 10.6. Prihláška

Prihlášku zasiela psovod podľa propozícií (cez systém Inuko, prihlasovací formulár, na adresu organizátora alebo elektronickou poštou) do konca uzávierky. Prihláška by mala obsahovať:

- miesto, dátum a názov pretekov, výškovú kategóriu a výkonnostnú kategóriu, vek psa,
- číslo výkonnostnej karty,
- meno a priezvisko psovoda,
- informáciu o členstve v klube Hoopers Slovakia,
- plemeno (eventuálne označenie „bez preukazu pôvodu“ alebo „kríženec“),
- meno a chovateľskú stanicu psa uvedenú vo výkonnostnej karte.

## 10.7. Termínový kalendár

Termínový kalendár oficiálnych akcií zostavuje výbor Hoopers Slovakia v spolupráci s členmi Hoopers Slovakia. V kalendári sa uvádzajú:

- oficiálne preteky,
- Majstrovstvá Slovenska v hoopers,
- Majstrovstvá sveta,
- školenia adeptov na rozhodcov a ďalšie akcie organizované pod záštitou Hoopers Slovakia,
- výcvikové tábory, sústredenia a semináre,
- termín členskej schôdze.

Podrobné informácie o akciách sú uvedené v príslušných propozíciách. Termínový kalendár je uvedený na webovej stránke Hoopers Slovakia.

Preteky hoopers sa zaraďujú do termínového kalendára Hoopers Slovakia príslušného roku. Žiadosť o zaradenie do termínového kalendára podáva organizátor priebežne počas roka výboru Hoopers Slovakia, najneskôr 14 dní pred konaním akcie. Na žiadosti podané neskôr ako 14 dní pred konaním akcie výbor nemusí prihliadať. Žiadosť musí obsahovať:

- miesto a dátum akcie,
- názov akcie,
- meno garanta akcie, telefonický kontakt,
- návrh delegovania rozhodcu.

Každý organizátor musí zabezpečiť zverejnenie propozícií oficiálnych akcií Hoopers Slovakia súčasne so žiadosťou o zaradenie do termínového kalendára. Zverejnenie propozícií bude odkazom v termínovom kalendári na webovej stránke Hoopers Slovakia.

Organizátor, ktorý chce organizovať preteky HSK a medzinárodné preteky FCI v Hoopers, musí:

- Mať parkúr s rozlohou 800 m<sup>2</sup>, pričom kratšia strana musí byť minimálne 20 m, a musí mať štvorcový alebo obdĺžnikový tvar. Výnimky musí schváliť rozhodca.
- Požiadat o delegovanie rozhodcu schváleného NHO a/alebo FCI na vykonávanie rozhodovania. Okrem toho môže byť v prípade potreby vymenovaný asistent rozhodcu, ktorý bude pomáhať rozhodcovi pri rozhodovaní. Asistent rozhodcu môže byť oprávnený posudzovať špecifické

prekážky alebo sekvencie v rámci trate, ak to vopred určí hlavný rozhodca. Zodpovednosť za všetky rozhodnutia nesie hlavný rozhodca, ktorého rozhodnutia budú konečné.

- Zabezpečiť potrebný počet pomocníkov pre hladký priebeh súťaže, ktorý zahŕňa:
  - Zapisovateľa, ktorý zaznamenáva chyby signalizované rozhodcom, aby rozhodca nemusel spúšťať oči zo psa.
  - Pozorovateľ NP, ktorý kontroluje, kedy psovod vstúpil do NP a či psovod zostáva v NP počas súťažného behu.
  - Časomerač meria maximálny čas trate 3 minúty
  - Pomocníci zodpovední za prestavbu prekážok.
  - Pomocníci zodpovední za výsledkovú tabuľu, výsledky a triedenie umiestnení.
  - Pomocník sprevádzajúci súťažiacich psovodov do a z parkúru.
  - Tím k dispozícii na vybudovanie trate podľa pokynov rozhodcu.

## 11. Rozhodca

Rozhodcom hoopers môže byť každá fyzická osoba, ktorá splní podmienky stanovené poriadkom pre menovanie rozhodcov hoopers. Rozhodca pre oficiálne behy v zmysle bodu 3.1.1. týchto pravidiel (vrátane MSR a medzinárodných súťaží) je delegovaný výborom Hoopers Slovakia, ak ide o posudzovanie pretekov na území Slovenskej republiky.

V prípade delegovania zahraničného rozhodcu, ktorý má posudzovať slovenské preteky, vystavuje delegáciu národná organizácia v krajine, v ktorej má daný rozhodca platnú licenciu. Na základe žiadosti zaslanej výboru Hoopers Slovakia organizátorom, žiada Hoopers Slovakia o delegovanie zahraničného rozhodcu národnú organizáciu v krajine, v ktorej má daný rozhodca vystavenú licenciu. Pri posudzovaní má rozhodca právo opraviť svoje rozhodnutie a je povinný vystupovať tak, aby to zodpovedalo dôstojnosti akcie. Rozhodca je povinný sa riadiť pri posudzovaní platnými Pravidlami Hoopers Slovakia. Rozhodca môže za jeden deň posúdiť maximálne 300 štartov. V prípade vyššieho počtu štartov za jeden deň s tým musí byť rozhodca zo strany organizátora oboznámený a súhlasiť. Pri viac ako 300 štartoch za deň sa odporúčajú dvaja rozhodcovia.

Rozhodca má nárok na odmenu za posudzovanie a na úhradu nákladov spojených s cestou a pobytom podľa sadzobníku poplatkov Hoopers Slovakia.

## 12. Výsledky

### 12.1. Všeobecne

Výsledky musia obsahovať:

- charakteristiku každého parkúru (druh behu, výšková kategória, výkonnostná kategória),
- meno rozhodcu, ktorý beh posudzoval,
- dátum behu,
- počet prekážok,
- meno a priezvisko psovoda, meno psa,
- počet trestných bodov na trati,
- výsledné poradie.

Odporúča sa, aby výsledky obsahovali aj:

- maximálny čas,
- dĺžku trate,
- dosiahnutý čas,
- hodnotenie,
- číslo elektronickej výkonnostnej karty,
- meno garanta akcie.

## 12.2. Určenie poradia

Pri vyhodnocovaní umiestnenia sa berie do úvahy:

- a) počet trestných bodov;
- b) v prípade, že počet trestných bodov je zhodný, a organizátor berie do úvahy ako kritérium aj čas, rýchlejší pes sa umiestni na lepšom mieste.

## 13. Skúšky / triedy

Organizujú sa dva druhy skúšok:

- Medzinárodné skúšky hoopers schválené FCI (podľa FCI pravidiel)
- Národné skúšky hoopers schválené FCI-NHO

### 13.1. Medzinárodné skúšky hoopers schválené FCI

- Otvorené pre všetky psy staršie ako 24 mesiacov, ktoré vlastnia rodokmeň uznaný FCI (plemenná kniha/dodatok).
- Psy musia byť tetované alebo čipované a ich majitelia musia byť členmi klubu patriaceho do národnej kynologickej organizácie pridruženej k FCI.
- Súťažiaci psovodi musia mať platný výkonnostný zošit alebo licenciu vydanú ich FCI-NHO.
- Háravé sučky sa môžu zúčastniť medzinárodných skúšok FCI.
- FCI-C.A.C.I.H sa udeľuje iba na medzinárodných súťažiach FCI a na skúškach najvyššej úrovne hoopers v každej krajine.
- Medzinárodné skúšky sa riadia pravidlami FCI
- Oficiálne triedy sú rozdelené do troch úrovní:
  - a. *FCI Hoopers 1*  
Otvorené len pre začínajúce psy
  - b. *FCI Hoopers 2*  
Otvorené len pre psy, ktoré splnili národné požiadavky na postup do úrovne 2.
  - c. *FCI Hoopers 3*  
Otvorené len pre psy, ktoré splnili národné požiadavky na postup do úrovne 3.
- Zníženie úrovne súťaže je možné v závislosti od pravidiel FCI-NHO.
- Pravidlá platia pre obe veľkostné kategórie; Small a Large
- Výsledky dosiahnuté na oficiálnych skúškach sa zaznamenávajú do výkonnostnej karty psa alebo fyzickej/elektronickej záznamovej knihy psa spojenej s licenciou psa.

- Pes sa môže zúčastniť súťaže len s jedným psovodom

Medzinárodné skúšky/podujatia hoopers schválené FCI sa riadia hoopers pravidlami FCI (<https://www.fci.be/en/Hoopers-6914.html>).

### 13.2. Národné súťaže schválené FCI-NHO

- Otvorené pre všetky psy staršie ako 18 mesiacov, s rodokmeňom alebo bez neho.
- Psy musia byť tetované alebo čipované a ich psovodi musia byť členmi klubu patriaceho do národnej kynologickej organizácie pridruženej k FCI.
- Súťažiaci psovodi musia mať platný výkonnostný zošit alebo licenciu vydanú ich FCI-NHO.
- Tieto súťaže, ktoré sú ponechané na iniciatívu každej krajiny, by mali dodržiavať ideály hoopers a mali by klásť veľký dôraz na bezpečnosť psov aj psovodov. FCI-NHO môže uplatňovať hoopers pravidlá FCI alebo mať samostatné národné pravidlá. Ak sú stanovené samostatné pravidlá, FCI-NHO by sa mala snažiť čo najviac priblížiť pravidlám FCI.
- Národné pravidlá môžu určovať triedy a kategórie, ako aj kritériá, podľa ktorých sa psy presúvajú medzi úrovňami a ďalšie možné národné špecifiká.

### 13.3. Neoprávnenosť na účasť

Nasledujúce psy nie sú oprávnené súťažiť:

- Gravidné sučky 33 dní alebo viac po párení
- Sučky kratšie ako 75 dní po pôrode
- Psy, ktoré sú zjavne choré, zranené alebo fyzicky nezdatné (**bez veterinárneho potvrdenia, že môžu hoopers vykonávať**)
- Dopované psy

Psy prichádzajúce z regiónu alebo smerujúce do regiónu infikovaného besnotou musia mať platný certifikát o očkovaní proti besnote. Hostujúci psovodi/psy z iných krajín musia preukázať, že sú členmi klubu pridruženého k NHO uznanej FCI a že sa zúčastňujú oficiálnych súťaží vo svojej vlastnej krajine.

Súťaženie v cudzej krajine, keď psovod stratil právo súťažiť vo svojej vlastnej krajine, by malo viesť k disciplinárnemu konaniu zo strany jeho vlastnej FCI-NHO.

Od psovodov sa očakáva slušné a športové správanie, a vhodné oblečenie.

Hrubé zaobchádzanie sa prísne odsudzuje a má za následok okamžitú diskvalifikáciu. Sťažnosť môže byť podaná aj proti psovodovi.

**Organizátor má právo odmietnuť účasť ktorémukoľvek súťažiacemu.**

## 14. Majstrovstvá Slovenska v hoopers

### 14.1. Kvalifikácia

MSR sa môžu zúčastniť psy všetkých plemien s preukazom pôvodu, aj bez preukazu pôvodu so psovodmi zo Slovenska aj zo zahraničia. Psy musia byť staršie ako 18 mesiacov a mať (elektronický)

výkonnostný zošit alebo licenciu platný v NHO danej krajiny. Kvalifikačné kritéria pre MSR schvaľuje každoročne členská schôdza.

## 14.2. Organizácia

MSR sa konajú každoročne a môžu sa ich, bez nároku na titul, zúčastniť aj cudzinci. Hlavným organizátorom je Hoopers Slovakia a spolu s ním sa na organizácii podieľa člen Hoopers Slovakia, ktorý ako kandidát o organizovanie MSR požiadal. O organizovanie MSR požiada kandidát na členskej schôdzi Hoopers Slovakia formou ponuky, ktorá musí obsahovať údaje ako meno kandidujúceho člena Hoopers Slovakia, zvolené miesto, dátum, mená rozhodcov, výška štartovného, meno garanta akcie a iné. Organizátora MSR volia členovia Hoopers Slovakia na členskej schôdzi Hoopers Slovakia. Podmienky súťaže družstiev a vyhodnotenie družstiev určí organizátor v propozíciách. Dátum MSR je termínom chráneným a musí byť zaradený do termínového kalendára akcií Hoopers Slovakia. Za majstrovské behy sa považujú dva Open behy, ich výsledky sa sčítavajú. Na MSR je organizátor povinný skontrolovať pri registrácii a po behu totožnosť čísla mikročipu v PetPasse s číslom mikročipu psa.

## 15. Majstrovstvá sveta (ďalej ako „MS“) a vrcholové medzinárodné preteky s účasťou reprezentácie SR

### 15.1. Kvalifikácia

Kvalifikačné podmienky navrhuje členskou schôdzou zvolený vedúci reprezentácie a schvaľuje členská schôdza. Kvalifikovať na MS sa môžu len psy, ktoré spĺňajú podmienky účasti dané platnými predpismi organizátorskej krajiny a splnia kvalifikačné podmienky určené vedúcim reprezentácie. Tím, ktorý vyhrá Majstrovstvá Slovenska v hoopers v jednotlivcoch, získava zároveň miesto v reprezentácii na MS, ktoré sa budú konať najbližší kalendárny rok po získaní titulu. Tím sa musí prihlásiť do reprezentácie a miesta v reprezentácii sa môže vzdať.

Počas kvalifikácie musí byť psovod občanom Slovenskej republiky alebo mať trvalý pobyt na území SR minimálne 6 mesiacov. Psovod, ktorý súťaží za národný tím inej krajiny alebo pod inou organizáciou, nebude môcť reprezentovať Hoopers Slovakia tri roky po medzinárodnej súťaži, ktorej sa zúčastnil. Ak však nastala významná zmena, napríklad v bydlisku, v dôsledku ktorej už psovod nemôže pravidelne súťažiť na podujatiach hoopers za krajinu, ktorú predtým reprezentoval (napr. je to príliš ďaleko na to, aby cestoval), psovod môže požiadať výbor Hoopers Slovakia o výnimku z tohto pravidla. O reprezentovaní Hoopers Slovakia na medzinárodných podujatiach definitívne rozhodne výbor Hoopers Slovakia.

## 15.2. Vrcholné medzinárodné akcie hoopers s účasťou reprezentácie SR

Na vrcholné medzinárodné akcie hoopers, ktorých sa účastní reprezentácia SR, určuje jej zloženie vedúci reprezentácie na základe kvalifikačných podmienok, ktoré schvaľuje členská schôdza na návrh vedúceho reprezentácie.

## 16. Tituly

### 16.1. MAH1 (Master Hoopers 1)

Titul MAH1 sa udeľuje tímu a je neprenosný. Na získanie titulu MAH1 je potrebné splniť prestupové podmienky z kategórie H1 do H2 a absolvovať prvý štart v kategórii H2. Po splnení podmienok na získanie titulu MAH1 zašle psovod poštou alebo elektronickou poštou výboru klubu Hoopers Slovakia žiadosť o udelenie titulu MAH1. K žiadosti musí byť priložené číslo elektronickej výkonnostnej karty, ktorá dokazuje vyššie spomenuté splnené podmienky a musí byť uhradený poplatok za vydanie titulu podľa sadzobníka poplatkov Hoopers Slovakia. Tento titul môže tím získať iba raz.

### 16.2. MAH2 (Master Hoopers 2)

Titul MAH2 sa udeľuje tímu a je neprenosný. Na získanie titulu MAH2 je potrebné splniť prestupové podmienky z kategórie H2 do H3 a absolvovať prvý štart v kategórii H3. Po splnení podmienok na získanie titulu MAH2 zašle psovod poštou alebo elektronickou poštou výboru klubu Hoopers Slovakia žiadosť o udelenie titulu MAH2. K žiadosti musí byť priložené číslo elektronickej výkonnostnej karty, ktorá dokazuje vyššie spomenuté splnené podmienky a musí byť uhradený poplatok za vydanie titulu podľa sadzobníka poplatkov Hoopers Slovakia. Tento titul môže tím získať iba raz.

### 16.3. MAHCH (Master Hoopers Champion)

Titul MAHCH sa udeľuje tímu a je neprenosný. Na získanie titulu MAHCH je potrebné minimálne 10x umiestnenie v behu H3 bez trestných bodov (ďalej len „umiestnenie“) u minimálne 2 rôznych rozhodcov a zároveň získanie 25 H3 bodov. Je potrebné, aby 80% splnených skúšok, z ktorých tím obdržal body, bolo organizovaných pod záštitou HSK. Tím získava 1 H3 bod za každý tím, ktorý v behu H3 porazí, (napr. 1./30 získava 29 H3 bodov (bol v behu H3 na prvom mieste a porazil 29 tímov), 2./3 získava 1 H3 bod atď. Ak by došlo k situácii 1./1, znamenalo by to, že daný tím nikoho neporazil, v takomto prípade má ale tím nárok na 1 H3 bod. Pokiaľ vznikne situácia, že tím splnil skúšku, ale skončil posledný, aj tento tím má nárok na 1 H3 bod. V prípade ak tím v rámci 10 umiestnení nezíska uvedený počet H3 bodov, bude musieť mať umiestnení viac, tak aby získal dokopy 25 H3 bodov. Obdobie splnenia uvedených podmienok nie je časovo obmedzené, t.j. tím ich môže získavať počas celej svojej aktívnej kariéry vo výkonnostnej kategórii H3. Po splnení podmienok na získanie titulu MAHCH zašle psovod poštou alebo elektronickou poštou výboru klubu Hoopers Slovakia žiadosť o udelenie titulu MAHCH. K žiadosti musí byť priložené číslo elektronickej MAHCH karty a musí byť uhradený poplatok za vydanie titulu podľa sadzobníka poplatkov Hoopers Slovakia. Po získaní titulu MAHCH1 môže tím opätovne zbierať body na získanie titulu MAHCH 2, 3, 4 atď. Po doručení titulu MAHCH psovodovi sa „MAHCH“ stáva súčasťou mena psa (napr. MAHCH1 Buddy).

#### 16.4. MAHV (Master Hoopers Veteran)

Titul MAHV sa udeľuje tímu a je neprenosný. Na získanie titulu MAHV je potrebné 10x splniť skúšku so známkou V, bez trestných bodov, u minimálne 2 rôznych rozhodcov. Je potrebné, aby 80% splnených skúšok bolo organizovaných pod záštitou HSK. Po splnení podmienok na získanie titulu MAHV zašle psovod poštou alebo elektronickou poštou výboru klubu Hoopers Slovakia žiadosť o udelenie titulu MAHV. K žiadosti musí byť priložené číslo elektronickej výkonnostnej karty a musí byť uhradený poplatok za vydanie titulu podľa sadzovníka poplatkov Hoopers Slovakia. Po získaní titulu MAHV1 môže tím opätovne zbierať skúšky na získanie titulu MAHV 2, 3, 4 atď.. Po doručení titulu MAHV psovodovi sa "MAHV" stáva súčasťou mena psa (napr. MAHV1 Buddy).

#### 16.5. HANDICH (Handi Champion)

Titul HANDICH sa udeľuje tímu a je neprenosný. Na získanie titulu HANDICH je potrebné 10x splniť skúšku so známkou V, bez trestných bodov, u minimálne 2 rôznych rozhodcov. Je potrebné, aby 80% splnených skúšok bolo organizovaných pod záštitou HSK. Po splnení podmienok na získanie titulu HANDICH zašle psovod poštou alebo elektronickou poštou výboru klubu Hoopers Slovakia žiadosť o udelenie titulu HANDICH. K žiadosti musí byť priložené číslo elektronickej výkonnostnej karty a musí byť uhradený poplatok za vydanie titulu podľa sadzovníka poplatkov Hoopers Slovakia. Po získaní titulu HANDICH1 môže tím opätovne zbierať skúšky na získanie titulu HANDICH 2, 3, 4 atď.. Po doručení titulu HANDICH psovodovi sa "HANDICH" stáva súčasťou mena psa (napr. HANDICH1 Buddy).

#### 16.6. Majster Slovenska v hoopers

Titul Majster Slovenska v hoopers získava najvyššie umiestnený tím v súčte dvoch open behov na MSR v hoopers, ktorý spĺňa nasledovné podmienky: psovod má slovenské občianstvo alebo trvalý pobyt na Slovensku minimálne 6 mesiacov – v čase konania MSR v hoopers, je členom klubu Hoopers Slovakia, má výkonnostnú kartu a licenciu HSK. Tituly Prvý vicemajster Slovenska v hoopers a Druhý vicemajster Slovenska v hoopers získavajú druhý a tretí tím v poradí spĺňajúci vyššie uvedené podmienky. Titul Majster Slovenka, Prvý vicemajster Slovenska a Druhý vicemajster Slovenska juniorov získava najvyššie umiestnený tím v súčte dvoch open behov na MSR v hoopers, ktorý spĺňa vyššie uvedené podmienky a v dobe konania pretekov nedovršil vek 19 rokov. Všetky tri tituly na MSR sa udeľujú zvlášť v každej výškovej kategórii. Titul Majster Slovenska v hoopers družstiev získava najvyššie umiestnené družstvo v súčte open behov na Majstrovstvách Slovenska v hoopers. Tituly Prvý vicemajster Slovenska v hoopers družstiev a Druhý vicemajster Slovenska v hoopers družstiev získava druhé a tretie družstvo v poradí. Všetky tri tituly na MSR sa udeľujú zvlášť v každej výškovej kategórii.

## 17. Záverečné ustanovenia

Tieto Pravidlá Hoopers Slovakia sú platné pre činnosť hoopers na území Slovenskej republiky. Prípadné úpravy a zmeny podliehajú schváleniu členskej schôdze Hoopers Slovakia. Účinnosť Pravidiel Hoopers Slovakia nastáva dňom nasledujúcim po dni zverejnenia na oficiálnej webovej stránke Hoopers Slovakia [www.hoopers.sk](http://www.hoopers.sk), pokiaľ nie je stanovené prechodné obdobie.