

Hoopers Slovakia



Pravidlá Hoopers Slovakia

Znenie platné od 23. 08. 2025

Obsah

1. Úvod	3
2. Parkúr.....	3
3. Prekážky.....	5
4. Posudzovanie	5
5. Kategórie	7
6. Pretekárska licencia a elektronická výkonnostná karta	10
7. Organizácia pretekov	10
8. Rozhodca	13
9. Výsledky	13
10. Majstrovstvá Slovenska v hoopers	14
11. Majstrovstvá sveta (ďalej ako „MS“) a vrcholové medzinárodné preteky s účasťou reprezentácie SR	14
12. Tituly.....	15
13. Záverečné ustanovenia	16
14. Poznámky	16

1. Úvod

Hoopers je kynologický šport, otvorený pre všetkých psov a pre psovodov všetkých vekových kategórií, ktorého cieľom je práca so psom na diaľku. Psovod so psom spolu tvoria jeden tím. Pes bez vŕdzky a obojku prekonáva na povel psovoda prekážky. Dôraz je kladený na priateľský kontakt, radosť z pohybu a prehlbovanie vzájomného vzťahu. Podľa nárokov na výkon je možné venovať sa hoopers ako vrcholovému alebo rekreačnému športu. Výcvik prebieha pozitívnym tréningom, bez použitia akýchkoľvek násilných metód.

2. Parkúr

2.1. Všeobecne

Priestor, na ktorom organizátor organizuje preteky hoopers, sa musí skladať z:

- parkúru hoopers s rozmermi minimálne 20 m x 30 m. S prípadnými neštandardnými rozmermi parkúru musí byť rozhodca oboznámený a musí s nimi súhlasiť. Zároveň musí byť táto skutočnosť uvedená v propozíciách;
- priestoru na vchod a východ z parkúru;
- priestoru pre pomocníkov rozhodcu, ktorý musí byť umiestnený bezprostredne pri parkúre;
- bezpečného a nekízavého povrchu (napr. tráva, piesok, piesok s geotextíliou, umelá tráva JUTAgass).

Ak preteky prebiehajú na dvoch parkúroch súčasne, je vhodné, aby boli parkúry oddelené vyplnenou bariérou, alebo boli postavené od seba vo vzdialenosti aspoň 10 m. Ak má organizátor na to možnosti, odporúča sa vyhradiť priestor pre tímy pripravujúce sa na štart. V tomto priestore sa môžu nachádzať maximálne tri prekážky (odporúča sa dva hoopy a jeden barel).

2.2. Usporiadanie trate

Usporiadanie trate závisí výlučne na predstavivosti rozhodcu. Správne navrhnutá trať umožňuje psovi zvládnuť ju bezpečne a plynule. Cieľom je dosiahnuť vhodné vyváženie medzi ovládaním psa, predchádzaním chýb na prekážkach a rýchlosťou, ktorou sa trať prekonáva. Trať a rozmiestnenie prekážok je odporúčané často meniť, aby si psy nevytvorili návyk. Prekážky, ktoré za sebou nenasledujú, musia byť od seba vzdialené minimálne 3 metre. Minimálna vzdialenosť prekážky od navádzacej plochy sú 2 metre, s výnimkou kategórie H0. Pred začiatkom pretekov rozhodca prezrie prekážky, ktoré má k dispozícii. Ak vyhovujú požadovaným štandardom, odovzdá organizátorovi náčrt trate a následne prekontroluje postavenie prekážok alebo postaví s pomocou organizátora trať, ktorú pred obhliadkou trate skontroluje, očísľuje a zmeria jej dĺžku. Obhliadkou trate sa rozumie určitý časový úsek (väčšinou 8-10 minút), počas ktorého si môžu psovodi trať bez svojich psov obhliadnuť. Psovod s viacerými psami má nárok na maximálne 2 obhliadky parkúru. Psovod môže počas obhliadky požiadať o krátku asistenciu druhej osoby (napr. trénera), nie však rozhodcu. Rozhodca môže počas obhliadky psovodom zodpovedať len na otázky týkajúce sa trasy trate.

Dĺžka samotnej trate sa líši v závislosti od výkonnostnej kategórie. Musí obsahovať aspoň 10 prekážok, nie však viac ako 25 v závislosti od výkonnostnej kategórie. Na trati sa nesmie nachádzať prekážka, ktorá sa na trati neprekonáva.

Minimálna dĺžka trate je 36 m.

Vzdialenosť medzi dvoma za sebou nasledujúcimi prekážkami je od 4 m a viac, v závislosti od výkonnostnej kategórie v oboch výškových kategóriách.

2.3. Štart/cieľ

V prípade elektronickej časomierey ho tvoria tyčky (najmenej 100 cm vysoké, nesmú mať na vrchu ostré hrany), ktoré musia byť umiestnené mimo prvú/poslednú prekážku vo vzdialenosti menšej než 1 meter od prvej/poslednej prekážky. Pred štartom a za cieľom musí byť dostatok voľného priestoru (aspoň 6 m). Štartom a cieľom môže byť tiež prvá resp. posledná prekážka. Prvá a posledná prekážka v parkúre musí byť hoop.

2.4. Navádzacia plocha (štvorec/kruh)

V jednotlivých kategóriách je pre psovoda vymedzený priestor, tzv. štvorec/kruh. Štvorec/kruh nie je prekážka pre psa, je to vymedzený priestor pre pohyb psovoda.

V štvorci/kruhu nesmie byť umiestnená žiadna prekážka, s výnimkou kategórie H0, kde v štvorci môže byť umiestnená maximálne 1 prekážka.

Štvorec/kruh môže byť napínací, alebo skladací. Šírka vytyčovacej časti štvorca môže byť v rozmedzí 30-60 mm, s vonkajšou dĺžkou strany 2 metre. Kruh s priemerom 2 metre môže byť vyrobený z plastovej rúrky/hadice/penových dielcov. Šírka vytyčovacej časti môže byť v rozmedzí 20-50 mm. Výška vytyčovacej časti môže byť maximálne 2,5 cm. Štvorec pre kategóriu H0 má šírku vytyčovacej časti v rozmedzí 30-60 mm a vonkajšiu dĺžku strany 5 metrov, kruh sa v tejto kategórii z hľadiska bezpečnosti psov nesmie používať. Štvorec/kruh musí byť dobre pripevniteľný o povrch parkúru.

2.5. Číslovanie prekážok

Jednotlivé prekážky musia byť očíslované v poradí, v akom sa na trati prekonávajú (podľa rozhodcom určenej trasy). Čísla musia byť umiestnené pri prekážkách tak, aby neprekážali v dráhe psa a zároveň, pokiaľ je to možné, boli viditeľné z navádzacej plochy. Čísla musia byť vyrobené z plastu alebo gummy.

2.6. Druhy behov

Za oficiálne behy, ktoré môžu byť zaradené do programu pretekov, sa považujú:

2.6.1. Hoopers 0

(v skrátenom tvare „H0“) Ide o neskúškový beh, nezapisuje sa do elektronickej výkonnostnej karty. Je určený výlučne pre tímy štartujúce vo výkonnostnej kategórii H0.

2.6.2. Hoopers 1

(v skrátenom tvare „H1“) Ide o skúškový beh, splnené postupové skúšky sa zapisujú do elektronickej výkonnostnej karty. Je určený výlučne pre tímy štartujúce vo výkonnostnej kategórii H1.

2.6.3. Hoopers 2

(v skrátenom tvare „H2“) Ide o skúškový beh, splnené postupové skúšky sa zapisujú do elektronickej výkonnostnej karty. Je určený výlučne pre tímy štartujúce vo výkonnostnej kategórii H2.

2.6.4. Hoopers 3

(v skrátenom tvare „H3“) Ide o skúškový beh, umiestnenia a body k získaniu titulu MAHCH sa zapisujú do elektronickej MAHCH karty. Je určený výlučne pre tímy štartujúce vo výkonnostnej kategórii H3.

2.6.5. Handihoopers

(v skrátenom tvare „HND“) Ide o skúškový beh, skúšky k získaniu titulu HANDICH sa zapisujú do elektronickej výkonnostnej karty. Je určený výlučne pre tímy štartujúce vo výkonnostnej kategórii HND.

2.6.6. Hoopers Veteran

(v skrátenom tvare „HV“) Ide o skúškový beh, skúšky k získaniu titulu MAHV sa zapisujú do elektronickej výkonnostnej karty. Je určený výlučne pre tímy štartujúce vo výkonnostnej kategórii HV.

Rozdielom medzi traťami H0, H1, H2, H3, HND a HV je dĺžka trate, počet prekážok, vzdialenosti medzi prekážkami, vzdialenosti prekážok od navádzacej plochy a veľkosť navádzacej plochy. Na tratiach H0 až H3 a HND, HV môžu byť zaradené všetky prekážky. Kategórie H1, HND a HV môžu mať trate totožné.

2.6.7. Otvorený beh hoopers

Otvorené behy hoopers sú otvorené pre všetky tímy bez ohľadu na výkonnostnú kategóriu, v ktorej tímy štartujú. Trate určené pre otvorené behy hoopers môžu mať ľubovoľný stupeň náročnosti, odporúča sa náročnosť kategórie H2. Tieto behy sa nezapisujú do elektronickej výkonnostnej karty.

2.6.7.1. Otvorený beh hoops – rozdelenie

Otvorený beh hoops môže organizátor rozdeliť na Open Hoop Speed (OHS) a Open Hoop Technic (OHT), pričom si pretekári môžu zvoliť, na ktorý open beh z týchto dvoch nastúpia. Tieto openy sú vyhodnocované zvlášť, pretekár môže nastúpiť len na jeden z nich.

2.6.7.1.1. Open Hoop Speed

Jedná sa o rýchlostný open beh, v ktorom môžu byť použité len oblúky a tunely. Využité sú väčšie vzdialenosti medzi prekážkami a od štvorca/kruhu. Dôraz pri stavbe trate sa kladie na rovné línie behu psa.

2.6.7.1.2. Open Hoop Technic

Jedná sa o technický open beh s využitím všetkých prekážok. Pri stavbe trate sa použijú prekážky tak, aby pes častejšie menil pri behu smer.

2.7. Čas

Stanovený je maximálny čas 4 minúty pre všetky výkonnostné aj veľkostné kategórie, prekročenie času znamená automaticky diskvalifikáciu. Maximálny čas pre hendikepované psy môže nastaviť rozhodca podľa svojho uváženia.

3. Prekážky

- Hoop
- Barel
- Tunel
- Bránka

Odporúčaná sada prekážok: 16 hoops, 6 barelov, 2 tunely, 4 bránky.

Prekážky nesmú byť za žiadnych okolností pre psov nebezpečné. V behoch sa nesmú používať v kombinácii, len samostatne.

3.1. Hoop

Hoop má výšku 90-120 cm, šírku 85-90 cm, podporná základňa by mala mať max. 60 cm ± 5 cm. Priemer tyčky má max. 2,5 cm, aspoň na 2 úsekoch má hoop kontrastné farby a musí byť vyrobený z bezpečných umelých materiálov alebo hliníka – iný kov nie je povolený. Odporúča sa používať hoop bez základne.

3.2. Barel

Barel má priemer 55-75 cm a výšku 70-110 cm. Musí byť vyrobený z mäkkého materiálu – kov nie je povolený.

3.3. Tunel

Tunel musí mať priemer (výšku pri bezdnových) 80-100 cm a dĺžku 100 cm ± 5 cm. Odporúča sa, aby bol vyrobený v jednej, svetlejšej farbe. Tunel musí byť vždy natiahnutý na svoju plnú dĺžku. Odporúča sa používať tunel bez dna.

3.4. Bránka

Bránka má výšku 80-110 cm, šírku 100-130 cm, podporná základňa má max. 60 cm ± 5 cm. Priemer tyčky má max. 2,5 cm, aspoň na 2 úsekoch má bránka kontrastné farby a musí byť vyrobená z bezpečných umelých materiálov – kov nie je povolený. Výplň bránky musí byť čiastočne priehľadná, musí byť cez ňu vidieť pes pri behu. Oká výplne nesmú byť väčšie ako 5x5 cm. Plná výplň nie je povolená.

4. Posudzovanie

Psovodi nesmú spochybňovať rozhodnutia rozhodcu. Rozhodnutia rozhodcu sú konečné a nenapadnuteľné. Psovod má právo podať proti rozhodnutiu rozhodcu protest. Podmienky podania protestu bližšie špecifikuje organizátor v propozíciách.

4.1. Všeobecné

Cieľom je, aby pes prekonal trať bez trestných bodov a v čo najrýchlejšom čase. V prípade, že psy dobehnú v rovnakom čase, lepšie sa umiestni pes s menším počtom trestných bodov.

4.2. Penalizácia

Spôsoby penalizácie sú:

- trestné body za chyby a odmietnutia,
- diskvalifikácia.

Použitie gumičiek a sponiek u psov nie je penalizované.

4.2.1. Trestné body

Všetky chyby a odmietnutia na trati sa penalizujú 5 trestnými bodmi. Odmietnutie sa na trati musí opraviť, inak ide o diskvalifikáciu.

4.2.1.1. Chyba

- Vedomý kontakt psovoda so psom, keď plynie z kontaktu výhoda – neplatí pre psy čiastočne hluché a hluché a čiastočne slepé psy štartujúce v kategórii HND a psy štartujúce v kategórii HV .
- Pes a/alebo psovod posunie prekážku a plynie z toho výhoda.
- Prevrátenie prekážky ktorá sa už v parkúre neopakuje.
- Za každú prekonanú prekážku kedy psovod nie je oboma nohami vo štvorci/kruhu – platí pre kategóriu H0, neplatí pre kategóriu HND a HV.

4.2.1.2. Odmietnutie

- Nábeh na brel alebo bránku zo zlej strany a prekonanie línie prekážky, preskočenie prekážky.
- Úplné alebo čiastočné prekonanie línie prekážky psom bez jej prekonania, pes minie prekážku.
- Pes sa otočí v tuneli a vybehne zlou stranou.

Za odmietnutie sa nepovažuje, ak sa pes točí pred prekážkou a neprekoná jej líniu, a potom ju prekoná bezchybne.

4.2.2. Diskvalifikácia

- Nevhodné správanie voči rozhodcovi.
- Hrubé zaobchádzanie so psom. Týmto sa rozumie zaobchádzanie so psom na parkúre aj mimo parkúr počas pretekov. Rozhodca je zároveň oprávnený vylúčiť psovoda z celých pretekov ak uzná, že zaobchádzanie so psom je obzvlášť nevhodné a hrubé.
- Nešportové správanie psovoda.
- Rozhodca je oprávnený vylúčiť psa agresívneho voči ostatným psom alebo ľuďom (aj mimo parkúru) z celých pretekov.
- Rozhodca môže diskvalifikovať psa keď vidí, že pes pracuje pod tlakom a je vystresovaný.
- Prekročenie maximálneho času trate – maximálny čas trate môže rozhodca upraviť pre hendikepovaný tím.
- Prekonanie prekážky v nesprávnom poradí.
- Vynechanie prekážky bez opravenia.
- Prekonanie prekážky nesprávnym smerom.
- Tím bude diskvalifikovaný po troch neúspešných pokusoch o prekonanie jednej prekážky, resp. keď pes odmietne prekonať prekážku po troch signáloch od psovoda.
- Pes alebo psovod naruší prekážku takým spôsobom, ktorý znemožní ju prekonať správne.
- Tri odmietnutia.
- Psovod na parkúre drží niečo v ruke – neplatí pre kategóriu HND a HV.
- Pes má počas behu čokoľvek na krku – neplatí pre kategóriu HND a HV.
- Na parkúre počas behu nesmie ostať vôdzka, výcviková sukňa, hračky a všetko, čo nie je súčasťou oblečenia psovoda, pričom rozhodca pred štartom môže psovoda upozorniť.
- Zastavenie psa na trati psovodom.
- Pes opustí parkúr a/alebo nie je pod kontrolou psovoda.
- Pes sústavne chniap psovoda.

- Pes prekážku alebo čokoľvek na parkúre označuje, alebo sa vyvenčí.
- Začatie behu pred signálom rozhodcu.
- Vystúpenie zo štvorca/kruhu celou nohou po prekonaní prvej prekážky psom – neplatí pre kategóriu H0 a kategóriu HND a HV.
- Pes prebehne akoukoľvek prekážkou a psovod ešte nie je vo štvorci/kruhu – neplatí pre kategóriu H0 a kategóriu HND a HV.
- Oprava odloženia psa na štarte (pokiaľ pes ešte neprekonal líniu prekážky), ak už bol psovod vo štvorci/kruhu 3 krát.
- Prekročenie časového limitu 1 minúty na odštartovanie psa na parkúre. Opätovné vrátenie psa na štart po prekonaní prvej prekážky.
- Pobehovanie psa po parkúre, pomedzi prekážky a cez prekážky pred štartom.
- Vyhodenie hračky, resp. inej odmeny po prebehnutí poslednej prekážky v ohraničenom priestore parkúru.
- Double handling (zvukové alebo posunkové navádzanie psa inou osobou mimo parkúr).

Diskvalifikácia znamená, že pes je vylúčený z behu. Diskvalifikáciu musí rozhodca jasne oznámiť (píšťalkou a pod.). Po diskvalifikácii nie je povolený tréning na trati, ale iba dobehnutie parkúru. Rozhodca posudzuje všetky nepredvídané okolnosti a jeho rozhodnutia musia byť konzistentné.

4.3. Vyššia moc

Pri okolnostiach mimo možností ovplyvnenia psovodom – napríklad prekážky zhodené vetrom, náhla zmena počasia a iné – môže rozhodca tím zastaviť a poskytnúť mu právo nanovo odštartovať. Všetky trestné body, ktoré pes dovtedy získal, sa budú naďalej počítať. Žiadne ďalšie sa po toto miesto pripočítavať nebudú, psovod však stále musí prechádzať traťou podľa svojich najlepších možností, musí vyvíjať viditeľné úsilie. Ďalšie trestné body sa budú počítať až od miesta, kde bol tím pôvodne zastavený.

4.4. Hodnotenie

Pri behoch H1, H2, H3, HND a HV sa použije nasledovné hodnotenie:

V (výborne)	VD (veľmi dobre)	D (dobré)	BO (bez ohodnotenia)	DIS
0-5 TB	10-15 TB	20-25 TB	≥30 TB	nehodnotené

4.5. Priebeh posudzovania

Po signalizácii rozhodcu, psovod vojde do parkúru a umiestni psa (obvykle v sede, ľahu alebo stojí) pred štartovú líniu. Ak je pes stále na vôdzke, teraz psovod odstráni obojok alebo postroj a vôdzku. Z bezpečnostných dôvodov ich pes počas behu nemôže mať na sebe. Psovod počas behu nesmie mať nič v rukách. Psovod sa môže postaviť kamkoľvek v rámci vymedzeného priestoru štvorca/kruhu. Psovod odšartuje svojho psa. Časomiera sa spúšťa, keď pes prekoná štartovú líniu. Počas behu sú dovolené rôzne povely a signály. Psovod musí doceliť, aby pes prekonal prekážky v správnom poradí bez toho, aby sa dotýkal psa alebo prekážok. Beh sa končí a časomiera zastavuje, keď pes prekoná cieľovú prekážku.

4.6. Videozáznam

V deň preteku sa odporúča organizátorovi zhotovovať videozáznam jednotlivých behov. Videozáznam je zhotovovaný ako pomoc pri rozhodovaní pre rozhodcu.

5. Kategórie

5.1. Výškové kategórie

Existujú dve výškové kategórie:

- Small (S): pre psy s výškou menej než 43 cm meranou v kohútiku psa;
- Large (L): pre psy s výškou 43 cm a viac meranou v kohútiku psa.

SMALL	LARGE
do 42,99 cm	43,00 cm a viac

Tímy štartujú na rovnakej trati pre obe výškové kategórie v danej výkonnostnej kategórii, organizátor ich však vyhodnotí samostatne pre kategóriu Small a Large. Rozhodca môže urobiť zmeny na parkúre podľa svojho uváženia, zvyčajne napríklad prispôbením vzdialeností a uhlu nábehu na prekážky.

5.2. Výkonnostné kategórie

Existujú tieto výkonnostné kategórie:

- Hoopers 0 (H0), podľa jednotlivých výškových kategórií: SH0, LH0 – bez zadania skúšky,
- Hoopers 1 (H1), podľa jednotlivých výškových kategórií: SH1, LH1 – so zadaním skúšky,
- Hoopers 2 (H2), podľa jednotlivých výškových kategórií: SH2, LH2 – so zadaním skúšky,
- Hoopers 3 (H3), podľa jednotlivých výškových kategórií: SH3, LH3 – so zadaním skúšky,
- Handihoopers (HND), podľa jednotlivých výškových kategórií: SHND, LHND – so zadaním skúšky,
- Hoopers Veteran (HV), podľa jednotlivých výškových kategórií: SHV, LHV – so zadaním skúšky.

ŠPECIFIKÁCIA VÝKONNOSTNÝCH KATEGÓRIÍ

S/L	H0	H1	HND	HV	H2	H3
počet prekážok	10 - 15				15 - 20	20 - 25
vzdialenosť medzi prekážkami	4 - 8m				5 - 10m	6m -
max. vzdialenosť od navádzacej plochy k prekážke	12m				18m	30m
min. vek psa v deň závodu	15 mesiacov	18 mesiacov				
vonkajší rozmer navádzacej plochy	5x5m	2x2m				
maximálny čas behu	4min					

5.3. Prestupy medzi výkonnostnými kategóriami

5.3.1. Výkonnostná kategória H0

Kategória je otvorená pre všetky tímy, ktoré spĺňajú podmienku, že pes je starší ako 15 mesiacov, psovod a pes majú vytvorené profily v systéme hoopers.inuko.net a tímu bola vystavená pretekárska licencia. Keďže sa v tejto kategórii nežadáva skúška, pes nemusí mať aktivovanú elektronickú výkonnostnú kartu. Z kategórie H0 môže tím prejsť do kategórie H1 kedykoľvek po splnení podmienok na aktivovanie elektronickej výkonnostnej karty, pokiaľ pes dovŕšil vek 18 mesiacov.

5.3.2. Výkonnostná kategória H1

Kategória je otvorená pre všetky tímy, ktoré spĺňajú podmienku, že pes je starší ako 18 mesiacov a majú aktivovanú elektronickú výkonnostnú kartu v zmysle bodu 6. týchto pravidiel a pre tímy, ktoré boli vo výkonnostnej kategórii H2 a rozhodli sa vrátiť späť do kategórie H1. Tímy, ktoré zabehli beh H1 päťkrát s hodnotením výborne (s maximálne 5 trestnými bodmi), minimálne u dvoch rôznych rozhodcov, minimálne na dvoch rôznych oficiálne uznaných pretekoch môžu prestúpiť do výkonnostnej kategórie H2. Nie je možný prestup do H2 v ten istý deň.

5.3.3. Výkonnostná kategória H2

Môžu sa jej zúčastniť iba tímy, ktoré splnili podmienky prestupu z výkonnostnej kategórie H1 do H2 alebo tímy, ktoré boli vo výkonnostnej kategórii H3 a rozhodli sa vrátiť späť do kategórie H2. Tímy, ktoré zabehli beh H2 päťkrát s hodnotením výborne (s maximálne 5 trestnými bodmi), minimálne u dvoch rôznych rozhodcov, minimálne na dvoch rôznych oficiálne uznaných pretekoch môžu prestúpiť do výkonnostnej kategórie H3. Nie je možný prestup do H3 v ten istý deň.

5.3.4. Výkonnostná kategória H3

Po splnení podmienok na prestup do výkonnostnej kategórie H3 psovod v systéme hoopers.inuko.net požiada o aktiváciu elektronickej MAHCH karty. Výbor Hoopers Slovakia aktivuje elektronickej MAHCH kartu psovodovi po kontrole splnenia podmienok, najneskôr do 7 pracovných dní od žiadosti. Elektronickej MAHCH karta je aktivovaná pre jeden tím (psod + pes) a je neprenosná. Tím, ktorému bola aktivovaná elektronickej MAHCH karta, nesmie súťažiť v nižších výkonnostných kategóriách. Tím, ktorému bola aktivovaná elektronickej MAHCH karta sa môže rozhodnúť pre návrat do výkonnostnej kategórie H2, avšak po jeho štarte v kategórii H2 sa jeho elektronickej MAHCH karta stáva neplatnou a opätovný návrat do výkonnostnej kategórie H3 je možný iba po opätovnom splnení vyššie uvedených podmienok spolu s novou žiadosťou o aktiváciu novej elektronickej MAHCH karty. Tím, ktorý nastúpil na štart v kategórii H3 už nemôže prestúpiť do kategórie H1, môže prestúpiť do kategórie H2, HND alebo HV.

5.3.5. Výkonnostná kategória HND

Kategória je otvorená pre všetky tímy s veterinárnym potvrdením o hendikepe psa, ktoré spĺňajú podmienku, že pes je starší ako 18 mesiacov a majú vystavenú elektronickej výkonnostnú kartu v zmysle bodu 6. týchto pravidiel. Táto kategória nie je prestupová. Tímy, ktoré začnú pretekať v tejto kategórii, v nej musia zostať.

5.3.6. Výkonnostná kategória HV

Kategória je otvorená pre všetky tímy, ktoré spĺňajú podmienku, že pes je starší ako 10 rokov a majú vystavenú elektronickej výkonnostnú kartu v zmysle bodu 6. týchto pravidiel. Táto kategória nie je prestupová. Tímy, ktoré začnú pretekať v tejto kategórii, v nej musia zostať.

Organizátor pretekov, do ktorých programu sú zaradené behy H0, H1, H2, H3, HND a HV, je povinný umožniť štartovať v každej výkonnostnej kategórii aj tímu, ktorý je v danej kategórii ako jediný štartujúci.

6. Pretekárska licencia a elektronickej výkonnostná karta

Uznaných pretekov hoopers sa môžu zúčastniť len tie tímy, ktoré majú vystavenú pretekársku licenciu a aktivovanú elektronickej výkonnostnú kartu a tímy štartujúce v kategórii H0, ktorým sa vydáva len pretekárska licencia. O vystavenie pretekárskej licencie musí požiadať psovod vopred výbor Hoopers Slovakia. Elektronickej výkonnostná karta sa tímu aktivuje v systéme hoopers.inuko.net po vyplnení profilu pretekára a psa, zaplatením členského poplatku podľa sadzovníka klubu a splnení podmienok na prestup do danej kategórie.

6.1. Pretekárska licencia

Pre získanie pretekárskej licencie je potrebné:

V systéme hoopers.inuko.net vyplniť profil psovoda a psa a zažiadať o vystavenie pretekárskej licencie. Profil psovoda musí obsahovať minimálne údaje: meno a priezvisko psovoda, rok narodenia, e-mailová adresa. Profil psa musí obsahovať minimálne údaje: meno psa, plemeno, dátum narodenia psa, číslo mikročipu psa.

Uhradiť na bankový účet Hoopers Slovakia poplatok za pretekársku licenciu, ktorý je stanovený sadzovníkom poplatkov Hoopers Slovakia. Odporúča sa zaslať potvrdenie o úhrade poplatku výboru Hoopers Slovakia.

Výbor Hoopers Slovakia na základe žiadosti vystaví pretekársku licenciu (licenčnú kartu) do 7 pracovných dní od žiadosti a uhradenia poplatku a bez zbytočných prieťahov ju doručí kompletne vyplnenú žiadateľovi, okrem kohútikovej výšky psa a výškovej kategórie, ktorú doplní po zmeraní uznaný rozhodca hoopers. Platnosť pretekárskej licencie začína dovŕšením 15-teho mesiaca veku psa a po zapísaní kohútikovej výšky, výškovej kategórie psa do pretekárskej licencie a podpisom rozhodcu, ktorý dané meranie vykonal. Pretekárska licencia je označená SK, rokom a poradovým číslom (SKYYNNN).

Pretekárska licencia je neprenosná a obsahuje nasledujúce údaje:

- meno a priezvisko psovoda,
- číslo pretekárskej licencie,
- meno psa,
- plemeno,
- dátum narodenia psa,
- číslo mikročipu psa,
- výšku v kohútiku psa,
- výškovú kategóriu psa,
- editovateľnú výkonnostnú kategóriu psa,
- dátum merania, meno a podpis rozhodcu, ktorý dané meranie vykonal,
- dátum vydania,
- podpis osoby, ktorá pretekársku licenciu vydala.

6.2. Elektronická výkonnostná karta

Pre aktiváciu elektronickej výkonnostnej karty je potrebné:

Mať pre tím (psod+pes) vystavenú pretekársku licenciu.

V systéme hoopers.inuko.net doplniť do profilu psa výšku psa a výškovú kategóriu psa v súlade s vystavenou pretekárskou licenciou, a aktuálnu výkonnostnú kategóriu psa a zažiadať o vystavenie elektronickej výkonnostnej karty.

Uhradiť na bankový účet Hoopers Slovakia členský poplatok, ktorý je stanovený sadzobníkom poplatkov Hoopers Slovakia, resp. mať v čase žiadosti aktívne členstvo v Hoopers Slovakia.

Výbor Hoopers Slovakia do 7 pracovných dní od žiadosti a splnenia uvedených podmienok aktivuje elektronickej výkonnostnej karte. Platnosť elektronickej výkonnostnej karty začína najskôr dovŕšením 18-teho mesiaca veku psa. Číslo elektronickej výkonnostnej karty sa zhoduje s číslom pretekárskej licencie. Elektronická výkonnostná karta je platná len pre členov klubu Hoopers Slovakia. V prípade neuhradenia členského poplatku sa na príslušný kalendárny rok, resp. do uhradenia členského poplatku elektronickej výkonnostnej karte deaktivuje.

Povinnosťou organizátora je zapísať výsledky behov do systému hoopers.inuko.net, odkiaľ sa výsledky splnených postupových a skúškových behov H1, H2, HND a HV načítajú do elektronickej výkonnostnej karty a splnené kritériá pre získanie titulu MAHCH do elektronickej MAHCH karty.

6.3. Meranie výšky psa

Psy môžu štartovať iba v jednej výškovej kategórii. V oboch výškových kategóriách je potrebné preukázať nameranú kohútikovú výšku, zapísanú v pretekárskej licenci. Toto nameranie môže byť vykonané uznaným rozhodcom hoopers, ktorý zápis potvrdí svojim podpisom.

V prípade namerania hraničnej výšky psa v kohútiku (43 ± 2 cm) môže psod podať žiadosť o opravné premeranie psa výboru Hoopers Slovakia. Takýto pes bude premeraný inými 2 slovenskými alebo medzinárodnými zahraničnými rozhodcami, ktorí zapíšu merania do poznámok v pretekárskej licenci. Tím sa môže zúčastniť pretekov až po zaradení do výškovej kategórie, ktorú určí prevažujúci verdikt. V prípade zmeny mu bude vydaná nová licenčná karta v cene polovičného poplatku za vystavenie pretekárskej licencie podľa sadzobníka poplatkov Hoopers Slovakia. Konečnú výškovú kategóriu potvrdí svojím podpisom na novej licenčnej karte člen výboru Hoopers Slovakia. Číslo pretekárskej licencie zostáva nezmenené.

7. Organizácia pretekov

Celá športová činnosť hoopers sa musí prevádzkovať v súlade s platnými Pravidlami Hoopers Slovakia.

7.1. Všeobecne

Preteky (ďalej aj ako „akcia“) budú uznané Hoopers Slovakia, pokiaľ organizátor dodrží ustanovenia týchto Pravidiel Hoopers Slovakia. Na uznaných akciách môže posudzovať len rozhodca riadne delegovaný podľa bodu 8.1. týchto pravidiel. Všetky behy zaradené do programu pretekov musia byť prístupné všetkým prihláseným pretekárom spĺňajúcim podmienky účasti. V jeden pretekársky deň môže pes odbehnúť maximálne 4 behy, z toho maximálne 3 skúšky.

7.2. Organizátor

Organizátorom pretekov hoopers môže byť právnická i fyzická osoba, ktorá menuje garanta akcie. Zodpovedá za požiadanie a zaradenie akcie do termínového kalendára a žiadosť o delegovanie rozhodcu. Organizátor má povinnosť najskôr zaslať Žiadosť o zápis akcie do TK, následne mu systém INUKO umožní aktivovať pretek. Delegovanému rozhodcovi zašle propozície s presným programom pretekov a zoznamom prekážok, ktoré sú k dispozícii. Organizátor zaisťuje pomocníkov rozhodcu a pomocníkov pri organizácii. Organizátor má právo zmeniť termín, prípadne zrušiť akciu, je však povinný v primeranom predstihu o tom informovať výbor Hoopers Slovakia, rozhodcu a všetkých už prihlásených pretekárov. Má tiež povinnosť upraviť štartovné tak, aby boli zvýhodnení členovia Hoopers Slovakia. Organizátor má právo odmietnuť akúkoľvek prihlášku bez udania dôvodu. Toto právo si nemôže uplatniť pri organizovaní Majstrovstiev Slovenska v hoopers (ďalej ako „MSR“) a kvalifikačných pretekov. Organizátor má povinnosť na akcii skontrolovať pretekárske licencie pri registrácii pre kategórie H0, H1, HND a HV.

7.3. Garant akcie

Garant akcie je organizátorom poverená osoba staršia ako 18 rokov. Garant akcie je povinný informovať zahraničného rozhodcu o odlišnostiach v posudzovaní vyplývajúcich z odlišností medzi pravidlami v jeho domovine a Pravidlami Hoopers Slovakia. Je povinný poslať zahraničnému rozhodcovi znenie pravidiel v anglickom jazyku. Zaisťuje organizáciu akcie od jej prípravy až po jej vyhodnotenie.

7.4. Účasť

Zúčastniť sa môžu psy všetkých plemien s preukazom pôvodu alebo bez preukazu pôvodu. Tímy musia mať aktivovanú elektronickú výkonnostnú kartu alebo iný doklad (v zmysle bodu 14.2 týchto pravidiel), ktorý pred začiatkom akcie musia odovzdať organizátorovi. Ďalej sa všetky tímy musia preukázať platným dokladom o očkovaní psa resp. psov proti besnote (pokiaľ bude potrebné iné potvrdenie, musí to byť uvedené v propozíciách). Pes v deň akcie nesmie prejavovať známky infekčnej choroby a bolesti. V prípade krívania je potrebné preukázať sa potvrdením od veterinárneho lekára, že je mu takýto typ pohybu povolený. Jeden psovod môže štartovať v jeden deň aj s viacerými psami. Na pretekoch môže so psom súťažiť ľubovoľný psovod, pokiaľ má tento tím vystavenú elektronickú výkonnostnú kartu. Všetky behy zaradené do jedného dňa pretekov musí absolvovať so psom vždy jeden psovod. Háravé suky musí psovod nahlásiť pred zahájením súťaže organizátorovi, ktorý určí miesto pre háravé suky a rozhodne o poradí štartu háravých súk. Háravá suka musí štartovať z dostatočne veľkej podložky, alebo musí mať na sebe háracie nohavičky. Každý psovod ručí za škody spôsobené svojim psom. Zúčastniť sa nesmú kotné suky, kojace suky a suky do dvanástich týždňov po pôrode, zranené, choré alebo fyzicky nespôsobilé psy, okrem hendikepovaných psov, ktoré na základe veterinárneho odporúčania štartovať môžu. Zahraniční pretekári sa môžu zúčastniť pretekov po predložení výkonnostného zošitu vydaného príslušnou národnou organizáciou. Rozhodca sa môže zúčastniť každého behu, ktorý neposudzuje, po predchádzajúcej dohode s organizátorom.

7.4.1. Podmienky účasti pre zdravotne znevýhodnené psy

Psy so zdravotným znevýhodnením (vozíčkari, čiastočne ochrnuté psy, psy bez plného počtu končatín, psy s problémom pohybového aparátu, psy ktoré zo zdravotných dôvodov nemôžu prechladnúť, hluché alebo čiastočne hluché psy, slepé alebo čiastočne slepé psy a pod.), majú povolené na závodoch ortopedické pomôcky, oblečky proti prechladnutiu, obojky či postroje. Inkontinetné psy musia mať pri štarte inkontinenčné nohavičky, pás alebo plienku.

Majiteľ zdravotne znevýhodneného psa musí mať pri sebe veterinárne potvrdenie o miere postihnutia psa a o jeho zdravotnom stave, ktoré nevylučuje jeho štart na preteku hoopers.

Psovod musí organizátorovi a rozhodcovi umožniť kontrolu pomôcok s ktorými bude pes štartovať.

7.4.1.1. *Pes vozíčka alebo pes s problémom pohybového aparátu*

Psovod takéhoto tímu má možnosť požiadať organizátora a rozhodcu pri registrácii o úpravu trate, kde namiesto klasického tunela bude použitý tunel bez dna alebo hoop. Takýto tím bude štartovať z prvého alebo posledného miesta vo svojej kategórii, alebo v kategórii HANDI.

7.4.1.2. *Pes s vadou sluchu*

Ak je pes čiastočne alebo úplne hluchý, môže pri behu používať obojok alebo postroj pre lepšiu manipuláciu psovoda so psom. Kontakt psovoda so psom na parkúre nie je penalizovaný. Pri takto zdravotne znevýhodnenom psovi je dovolené používanie pískacej hračky pre lepšie navádzanie psa. Takýto tím musí štartovať v kategórii Handihoopers.

7.4.1.3. *Pes s vadou zraku*

Ak je pes čiastočne slepý, môže pri behu používať obojok alebo postroj pre lepšiu manipuláciu psovoda so psom. Kontakt psovoda so psom na parkúre nie je penalizovaný. Pri takto zdravotne znevýhodnenom psovi je dovolené používanie pískacej hračky pre lepšie navádzanie psa. Takýto tím musí štartovať v kategórii Handihoopers.

7.5. Propozície

Propozície musia obsahovať nasledovné:

- v záhlaví logo alebo názov zastrešujúceho orgánu: Hoopers Slovakia,
- názov pretekov, miesto a dátum,
- program pretekov,
- garanta akcie,
- kontaktné údaje,
- meno rozhodcu, ktorý bude preteky posudzovať,
- štartovný poplatok,
- spôsob úhrady štartovného a dátum uzávierky prihlášok,
- maximálny počet štartujúcich,
- spôsob prihlásenia, napr. link na stránku,
- veterinárne podmienky pre prijatie psov na preteky,
- možnosti stravovania,
- pravidlá a výšku zálohy pre podanie protestu.

Odporúča sa uviesť charakteristiku miesta, kde sa budú konať preteky (hala – umelá tráva, konská hala, trávnatá plocha, atď.).

7.6. Prihláška

Prihlášku zasiela psovod podľa propozícií na adresu organizátora alebo elektronickou poštou do konca uzávierky. Prihláška by mala obsahovať:

- miesto, dátum a názov pretekov, výškovú kategóriu a výkonnostnú kategóriu, vek psa,
- číslo výkonnostnej karty,
- meno a priezvisko psovoda,
- informáciu o členstve v klube Hoopers Slovakia,
- plemeno (eventuálne označenie „bez preukazu pôvodu“ alebo „kríženec“),
- meno a chovateľskú stanicu psa uvedenú vo výkonnostnej karte.

7.7. Termínový kalendár

Termínový kalendár oficiálnych akcií zostavuje výbor Hoopers Slovakia v spolupráci s členmi Hoopers Slovakia. V kalendári sa uvádzajú:

- oficiálne preteky,
- Majstrovstvá Slovenska v hoopers,

- Majstrovstvá sveta,
- školenia adeptov na rozhodcov a ďalšie akcie organizované pod záštitou Hoopers Slovakia,
- výcvikové tábory, sústredenia a semináre,
- termín členskej schôdze.

Podrobné informácie o akciách sú uvedené v príslušných propozíciách. Termínový kalendár je uvedený na webovej stránke Hoopers Slovakia.

Preteky hoopers sa zaraďujú do termínového kalendára Hoopers Slovakia príslušného roku. Žiadosť o zaradenie do termínového kalendára podáva organizátor priebežne počas roka výboru Hoopers Slovakia, najneskôr 14 dní pred konaním akcie. Na žiadosti podané neskôr ako 14 dní pred konaním akcie výbor nemusí prihliadať. Žiadosť musí obsahovať:

- miesto a dátum akcie,
- názov akcie,
- meno garanta akcie, telefonický kontakt,
- návrh delegovania rozhodcu.

Každý organizátor musí zabezpečiť zverejnenie propozícií oficiálnych akcií Hoopers Slovakia súčasne so žiadosťou o zaradenie do termínového kalendára. Zverejnenie propozícií bude odkazom v termínovom kalendári na webovej stránke Hoopers Slovakia.

8. Rozhodca

8.1. Všeobecne

Rozhodcom hoopers môže byť každá fyzická osoba, ktorá splní podmienky stanovené poriadkom pre menovanie rozhodcov hoopers. Rozhodca pre oficiálne behy v zmysle bodu 2.6. týchto pravidiel (vrátane MSR a medzinárodných súťaží) je delegovaný výborom Hoopers Slovakia, ak ide o posudzovanie pretekov na území Slovenskej republiky.

V prípade delegovania zahraničného rozhodcu, ktorý má posudzovať slovenské preteky, je príslušnou národná organizácia v krajine, v ktorej má daný rozhodca vystavenú licenciu. Na základe žiadosti zaslanej výboru Hoopers Slovakia organizátorom, žiada Hoopers Slovakia o delegovanie zahraničného rozhodcu národnú organizáciu v krajine, v ktorej má daný rozhodca vystavenú licenciu. Pri posudzovaní má rozhodca právo opraviť svoje rozhodnutie a je povinný vystupovať tak, aby to zodpovedalo dôstojnosti akcie. Rozhodca je povinný sa riadiť pri posudzovaní platnými Pravidlami Hoopers Slovakia. Rozhodca môže za jeden deň posúdiť maximálne 300 štartov. V prípade vyššieho počtu štartov za jeden deň s tým musí byť rozhodca zo strany organizátora oboznámený a súhlasiť. Pri viac ako 300 štartoch za deň sa odporúčajú dvaja rozhodcovia.

8.2. Náklady rozhodcu

Rozhodca má nárok na odmenu za posudzovanie a na úhradu nákladov spojených s cestou a pobytom podľa sadzovníku poplatkov Hoopers Slovakia.

9. Výsledky

9.1. Všeobecne

Musia obsahovať aspoň:

- charakteristiku každého parkúru (druh behu, výšková kategória, výkonnostná kategória),
- meno rozhodcu, ktorý beh posudzoval,
- dátum behu,
- maximálny čas,
- počet prekážok,
- dĺžku trate,
- meno a priezvisko psovoda, meno psa,

- dosiahnutý čas, počet trestných bodov na trati,
- výsledné poradie, hodnotenie, číslo elektronickej výkonnostnej karty,
- meno garanta akcie.

9.2. Určenie poradia

Pri vyhodnocovaní umiestnenia sa berie do úvahy nasledovné:

- a) počet trestných bodov;
- b) v prípade, že počet trestných bodov je zhodný, rýchlejší pes sa umiestni na lepšom mieste.

10. Majstrovstvá Slovenska v hoopers

10.1. Kvalifikácia

MSR sa môžu zúčastniť psy všetkých plemien s preukazom pôvodu, aj bez preukazu pôvodu so psovodmi zo Slovenska aj zo zahraničia. Psy musia byť staršie ako 18 mesiacov a mať (elektronický) výkonnostný zošit (kartu) platný v danej krajine. Kvalifikačné kritéria pre MSR schvaľuje každoročne členská schôdza.

10.2. Organizácia

MSR sa konajú každoročne a môžu sa ich, bez nároku na titul, zúčastniť aj cudzinci. Hlavným organizátorom je Hoopers Slovakia a spolu s ním sa na organizácii podieľa člen Hoopers Slovakia, ktorý ako kandidát o organizovanie MSR požiadal. O organizovanie MSR požiada kandidát na členskej schôdzi Hoopers Slovakia formou ponuky, ktorá musí obsahovať údaje: meno kandidujúceho člena Hoopers Slovakia, zvolené miesto, dátum, mená rozhodcov, výška štartovného, meno garanta akcie. Organizátora MSR volia členovia Hoopers Slovakia na členskej schôdzi Hoopers Slovakia. Podmienky súťaže družstiev a vyhodnotenie družstiev určí organizátor v propozíciách. Dátum MSR je termínom chráneným a musí byť zaradený do termínového kalendára akcií Hoopers Slovakia. Za majstrovské behy sa považujú dva Open behy, ich výsledky sa sčítavajú. Na MSR je organizátor povinný skontrolovať pri registrácii a po behu totožnosť čísla mikročipu v PetPasse s číslom mikročipu psa.

11. Majstrovstvá sveta (ďalej ako „MS“) a vrcholové medzinárodné preteky s účasťou reprezentácie SR

11.1. Kvalifikácia

Kvalifikačné podmienky navrhuje členskou schôdzou zvolený vedúci reprezentácie a schvaľuje členská schôdza. Kvalifikovať na MS sa môžu len psy, ktoré spĺňajú podmienky účasti dané platnými predpismi organizátorskej krajiny a splnia kvalifikačné podmienky určené vedúcim reprezentácie. Tím, ktorý vyhrá Majstrovstvá Slovenska v hoopers v jednotlivcoch, získava zároveň miesto v reprezentácii na MS, ktoré sa budú konať najbližší kalendárny rok po získaní titulu. Tím sa musí prihlásiť do reprezentácie a miesta v reprezentácii sa môže vzdať.

Počas kvalifikácie musí byť psovod občanom Slovenskej republiky alebo mať trvalý pobyt na území SR minimálne 6 mesiacov. Psovod, ktorý súťaží za národný tím inej krajiny alebo pod inou organizáciou, nebude môcť reprezentovať HSK tri roky po medzinárodnej súťaži, ktorej sa zúčastnil. Ak však nastala významná zmena, napríklad v bydlisku, v dôsledku ktorej už psovod nemôže pravidelne súťažiť na podujatiach hoopers za krajinu, ktorú predtým reprezentoval (napr. je to príliš ďaleko na to, aby cestoval), psovod môže požiadať výbor HSK o výnimku z tohto pravidla. O reprezentovaní HSK na medzinárodných podujatiach definitívne rozhodne výbor HSK.

11.2. Vrcholné medzinárodné akcie hoopers s účasťou reprezentácie SR

Na vrcholné medzinárodné akcie hoopers, ktorých sa účastní reprezentácia SR, určuje jej zloženie vedúci reprezentácie na základe kvalifikačných podmienok, ktoré schvaľuje členská schôdza na návrh vedúceho reprezentácie.

12. Tituly

12.1. MAH1 (Master Hoopers 1)

Titul MAH1 sa udeľuje tímu a je neprenosný. Na získanie titulu MAH1 je potrebné splniť prestupové podmienky z kategórie H1 do H2 a absolvovať prvý štart v kategórii H2. Po splnení podmienok na získanie titulu MAH1 zašle psovod poštou alebo elektronickou poštou výboru klubu Hoopers Slovakia žiadosť o udelenie titulu MAH1. K žiadosti musí byť priložené číslo elektronickej výkonnostnej karty, ktorá dokazuje vyššie spomenuté splnené podmienky a musí byť uhradený poplatok za vydanie titulu podľa sadzobníka poplatkov Hoopers Slovakia. Tento titul môže tím získať iba raz.

12.2. MAH2 (Master Hoopers 2)

Titul MAH2 sa udeľuje tímu a je neprenosný. Na získanie titulu MAH2 je potrebné splniť prestupové podmienky z kategórie H2 do H3 a absolvovať prvý štart v kategórii H3. Po splnení podmienok na získanie titulu MAH2 zašle psovod poštou alebo elektronickou poštou výboru klubu Hoopers Slovakia žiadosť o udelenie titulu MAH2. K žiadosti musí byť priložené číslo elektronickej výkonnostnej karty, ktorá dokazuje vyššie spomenuté splnené podmienky a musí byť uhradený poplatok za vydanie titulu podľa sadzobníka poplatkov Hoopers Slovakia. Tento titul môže tím získať iba raz.

12.3. MAHCH (Master Hoopers Champion)

Titul MAHCH sa udeľuje tímu a je neprenosný. Na získanie titulu MAHCH je potrebné minimálne 10x umiestnenie v behu H3 bez trestných bodov (ďalej len „umiestnenie“) u minimálne 2 rôznych rozhodcov a zároveň získanie 25 H3 bodov. Tím získava 1 H3 bod za každý tím, ktorý v behu H3 porazí, (napr. 1./30 získava 29 H3 bodov (bol v behu H3 na prvom mieste a porazil 29 tímov), 2./3 získava 1 H3 bod atď. Ak by došlo k situácii 1./1, znamenalo by to, že daný tím nikoho neporazil, v takomto prípade má ale tím nárok na 1 H3 bod. Pokiaľ vznikne situácia, že tím splnil skúšku, ale skončil posledný, aj tento tím má nárok na 1 H3 bod. V prípade ak tím v rámci 10 umiestnení nezíska uvedený počet H3 bodov, bude musieť mať umiestnení viac, tak aby získal dokopy 25 H3 bodov. Obdobie splnenia uvedených podmienok nie je časovo obmedzené, t.j. tím ich môže získavať počas celej svojej aktívnej kariéry vo výkonnostnej kategórii H3. Po splnení podmienok na získanie titulu MAHCH zašle psovod poštou alebo elektronickou poštou výboru klubu Hoopers Slovakia žiadosť o udelenie titulu MAHCH. K žiadosti musí byť priložené číslo elektronickej MAHCH karty a musí byť uhradený poplatok za vydanie titulu podľa sadzobníka poplatkov Hoopers Slovakia. Po získaní titulu MAHCH1 môže tím opätovne zbierať body na získanie titulu MAHCH 2, 3, 4 atď. Po doručení titulu MAHCH psovodovi sa „MAHCH“ stáva súčasťou mena psa (napr. MAHCH1 Buddy).

12.4. HANDICH (Handi Champion)

Titul HANDICH sa udeľuje tímu a je neprenosný. Na získanie titulu HANDICH je potrebné 10x splniť skúšku so známku V, bez trestných bodov, u minimálne 2 rôznych rozhodcov. Po splnení podmienok na získanie titulu HANDICH zašle psovod poštou alebo elektronickou poštou výboru klubu Hoopers Slovakia žiadosť o udelenie titulu HANDICH. K žiadosti musí byť priložené číslo elektronickej výkonnostnej karty a musí byť uhradený poplatok za vydanie titulu podľa sadzobníka poplatkov Hoopers Slovakia. Po získaní titulu HANDICH1 môže tím opätovne zbierať skúšky na získanie titulu HANDICH 2, 3, 4 atď.. Po doručení titulu HANDICH psovodovi sa „HANDICH“ stáva súčasťou mena psa (napr. HANDICH1 Buddy).

12.5. MAHV (Master Hoopers Veteran)

Titul MAHV sa udeľuje tímu a je neprenosný. Na získanie titulu MAHV je potrebné 10x splniť skúšku so známku V, bez trestných bodov, u minimálne 2 rôznych rozhodcov. Po splnení podmienok na získanie titulu MAHV zašle psovod poštou alebo elektronickou poštou výboru klubu Hoopers Slovakia žiadosť o udelenie titulu MAHV. K žiadosti musí byť priložené číslo elektronickej výkonnostnej karty a musí byť uhradený poplatok za vydanie titulu podľa sadzobníka poplatkov Hoopers Slovakia. Po získaní titulu MAHV1 môže tím opätovne zbierať skúšky na získanie titulu MAHV 2, 3, 4 atď.. Po doručení titulu MAHV psovodovi sa „MAHV“ stáva súčasťou mena psa (napr. MAHV1 Buddy).

12.6. Majster Slovenska v hoopers

Titul Majster Slovenska v hoopers získava najvyššie umiestnený tím v súčte dvoch open behov na MSR v hoopers, ktorý spĺňa nasledovné podmienky: psovod má slovenské občianstvo alebo trvalý pobyt na

Slovensku minimálne 6 mesiacov – v čase konania MSR v hoopers, je členom klubu HSK, má výkonnostnú kartu a licenciu HSK. Tituly Prvý vicemajster Slovenska v hoopers a Druhý vicemajster Slovenska v hoopers získavajú druhý a tretí tím v poradí spĺňajúci vyššie uvedené podmienky. Titul Majster Slovenka, Prvý vicemajster Slovenska a Druhý vicemajster Slovenska juniorov získava najvyššie umiestnený tím v súčte dvoch open behov na MSR v hoopers, ktorý spĺňa vyššie uvedené podmienky a v dobe konania pretekov nedovršil vek 19 rokov. Všetky tri tituly na MSR sa udeľujú zvlášť v každej výškovej kategórii. Titul Majster Slovenska v hoopers družstiev získava najvyššie umiestnené družstvo v súčte open behov na Majstrovstvách Slovenska v hoopers. Tituly Prvý vicemajster Slovenska v hoopers družstiev a Druhý vicemajster Slovenska v hoopers družstiev získava druhé a tretie družstvo v poradí. Všetky tri tituly na MSR sa udeľujú zvlášť v každej výškovej kategórii, v jednotlivcoch sa zvlášť vyhodnocujú hendikepované psy.

13. Záverečné ustanovenia

Tieto Pravidlá hoopers Hoopers Slovakia sú platné pre činnosť hoopers na území Slovenskej republiky. Prípadné úpravy a zmeny podliehajú schváleniu na členskej schôdze Hoopers Slovakia. Účinnosť Pravidiel Hoopers Slovakia nastáva dňom nasledujúcim po dni zverejnenia na oficiálnej webovej stránke Hoopers Slovakia www.hoopers.sk, pokiaľ nie je stanovené prechodné obdobie.

14. Poznámky

14.1. Členstvo v klube Hoopers Slovakia

O členstvo v klube Hoopers Slovakia požiada záujemca vyplnením žiadosti o členstvo, ktorú nájde na stránke www.hoopers.sk. Po zaplatení ročného členského poplatku sa záujemca stáva členom na obdobie od 1.1. príslušného kalendárneho roku do 31.12. príslušného kalendárneho roku.

Člen Hoopers Slovakia:

- môže využívať elektronickú výkonnostnú kartu v systéme hoopers.inuko.net a pretekať pod záštitou Hoopers Slovakia,
- môže organizovať preteky pod záštitou Hoopers Slovakia,
- môže požiadať o aktiváciu elektronickej výkonnostnej / MAHCH karty,
- môže požiadať o vydanie titulu MAH1, MAH2, MAHCH, HANDICH, MAHV
- môže sa zúčastňovať na členských schôdzach a ovplyvňovať dianie v klube,
- môže sa stať rozhodcom Hoopers Slovakia.

14.2. Účasť zahraničných pretekárov a nečlenov Hoopers Slovakia na pretekoch Hoopers Slovakia

- Zahraničný pretekár sa môže stať členom klubu Hoopers Slovakia a požiadať o vystavenie elektronickej výkonnostnej karty, s ktorou nastúpi na preteky Hoopers Slovakia.
- Zahraničný pretekár môže nastúpiť s výkonnostnou kartou / zošitom svojho klubu na preteky Hoopers Slovakia.
- Pokiaľ nemá zahraničný pretekár výkonnostnú kartu / zošit v papierovej podobe, môže si stiahnuť záznam o splnení skúšky Hoopers Slovakia na webe Hoopers Slovakia.
- Zahraničný pretekár alebo slovenský pretekár, ktorý nie je členom Hoopers Slovakia, nastupuje v kategórii, v ktorej preteká vo svojom klube.

14.3. Tabuľkové zhrnutie

ŠPECIFIKÁCIA VÝKONNOSTNÝCH KATEGóriÍ

S/L	H0	H1	H2	H3	HND	HV
počet prekážok	10 - 15		15 - 20	20 - 25	10 - 15	
vzdialenosť medzi prekážkami	4 - 8m		5 - 10m	6m -	4 - 8m	
max. vzdialenosť od navádzajúcej plochy k prekážke	12m		18m	30m	12m	
min. vek psa v deň závodu	15 mesiacov	18 mesiacov				
čas na obhliadku parkúru	8-10 min					
max. počet tímov pri obhliadke	15					
vonkajší rozmer navádzajúcej plochy	5x5m	2x2m				
prestup do vyššej kategórie		5x skúška s hodnotením V, minimálne od 2 rozhodcov			X	
maximálny čas behu	4min					

PREHL'AD HODNOTENIA

SITUÁCIA	CHYBA	ODMIETNUTIE	POZNÁMKA	DIS
Vedomý kontakt psovoda so psom, kde plynie z kontaktu výhoda	√		neplatí pre kategóriu HND a HV	
Pes posunie prekážku a plynie z toho výhoda	√			
Prevrátenie prekážky ktorá sa už neopakuje v parkúre	√			
Za každú prekonanú prekážku kedy psovod nie je oboma nohami vo štvorci/kruhu	√		platí pre kategóriu H0, neplatí pre kategóriu HND a HV	
Nábeh na barel alebo bránku zo zlej strany a prekonanie línie prekážky, preskočenie prekážky		√	neopravenie odmietnutia	√
Úplné alebo čiastočné prekonanie línie prekážky psom bez jej prekonania, pes minie prekážku		√	neopravenie odmietnutia	√
Pes sa otočí v tuneli a vybehne zlou stranou		√	neopravenie odmietnutia	√
Nevhodné správanie voči rozhodcovi				√
Hrubé zaobchádzanie so psom. Týmto sa rozumie zaobchádzanie so psom na parkúre aj mimo parkúr počas pretekov. Rozhodca je zároveň oprávnený vylúčiť psovoda z celých pretekov ak uzná, že zaobchádzanie so psom je obzvlášť nevhodné a hrubé.				√
Rozhodca je oprávnený vylúčiť agresívneho psa voči ostatným psom alebo ľuďom (aj mimo parkúru) z celých pretekov				√
Rozhodca môže diskvalifikovať psa keď vidí, že pes pracuje pod tlakom a je vystresovaný				√
Prekročenie maximálneho času trate			maximálny čas trate môže rozhodca upraviť pre hendikepovaný tím	√
Prekonanie prekážok v nesprávnom poradí				√
Vynechanie prekážky bez opravenia				√
Prekonanie prekážky nesprávnym smerom				√
Tím bude diskvalifikovaný po troch neúspešných pokusoch o prekonanie jednej prekážky, resp. keď pes odmietne prekonať prekážku po troch signáloch od psovoda				√
Pes alebo psovod naruší prekážku takým spôsobom, ktorý znemožní ju prekonať správne				√

Tri odmietnutia				√
Psovod na parkúre drží niečo v ruke			neplatí pre kategóriu HND a HV	√
Pes má počas behu čokoľvek na krku			neplatí pre kategóriu HND a HV	√
Na parkúre počas behu nesmie ostať vôdzka, výcviková sukňa, hračky a všetko, čo nie je súčasťou oblečenia psovoda				√
Zastavenie psa na trati psovodom				√
Pes opustí parkúr alebo nie je pod kontrolou psovoda				√
Pes sústavne chniape psovoda				√
Pes prekážku alebo čokoľvek na parkúre označuje, alebo sa vyvenčí				√
Začatie behu pred signálom rozhodcu				√
Vystúpenie zo štvorca/kruhu celou nohou po prekonaní prvej prekážky psom			neplatí pre kategóriu H0, HND a HV	√
Pes prebehne akoukoľvek prekážkou a psovod ešte nie je vo štvorci/kruhu			neplatí pre kategóriu H0, HND a HV	√
Oprava odloženia psa na štarte (ak pes ešte neprekonal líniu prekážky), ak už bol psovod vo štvorci/kruhu 3 krát				√
Prekročenie časového limitu 1 minúty na odštartovanie psa na parkúre.				√
Opätovné vrátenie psa na štart po prekonaní prvej prekážky				√
Pobehovanie psa po parkúre, pomedzi prekážky a cez prekážky pred štartom				√
Vyhodenie hračky, resp. inej odmeny po prebehnutí poslednej prekážky v ohraničenom priestore parkúru				√
Double handling (zvukové alebo posunkové navádzanie psa osobou mimo parkúr)				√